

RU  
FA

---

ACADEMY OVERVIEW

**For  
ma**

**la tua**

**passi  
one**

**Sha  
pe** *your*

**pass  
ion**





Media Arts


Creative

Game

Audiovisual

Visual Communication

Connective



Connessi con il mondo,  
le sue storie, la sua  
bellissima velocità.

*Connected with the world,  
its stories, its beautiful speed.*

Fashion

Design

Arts

# Welcome

La tua passione sono l'arte, la grafica, il design, il cinema, la fotografia, la moda, la comunicazione, l'arte multimediale, il game, e vuoi studiare in un ambiente internazionale? Sei nel posto giusto. RUFA è tra le prime Accademie, a Roma, Milano e in Italia, al centro di una crescita esponenziale per numero di iscritti, varietà di corsi approntati e possibilità di servizi offerti.

*Is your passion art, graphics, design, cinema, photography, fashion, communication, multimedia arts or even maybe gaming? Would you like to study in an international environment? Then you are in the right place! RUFA is one of the top academies in Italy, with campuses both in Rome and Milan. Here you can find a variety of courses and student services.*



### **Chi siamo.**

RUFA è un polo di studi internazionale, perfettamente in linea con i livelli di preparazione accademica e professionale richiesti in Italia, in Europa e nel mondo. Fondata nel 1998, ha mutato la propria natura originaria di Accademia di Belle Arti in quella di centro creativo e di ricerca multidisciplinare, in connessione col mondo. Il corpo docente RUFA è formato da professionisti di settore, persone quotidianamente impegnate nella pratica del proprio lavoro e immerse nella realtà creativa contemporanea, in grado di trasmettere ai propri studenti conoscenze, tendenze, visioni e prospettive lavorative per ogni ambito di insegnamento. Grazie ai suoi docenti professionisti, RUFA riesce a rinnovarsi costantemente, e offre ai suoi studenti programmi e piani di studio dinamici e sempre attuali, perfettamente aderenti alle possibilità di inserimento professionale di ogni generazione di laureati. **Perché in RUFA si entra studenti e si esce professionisti.**

### **About us.**

*RUFA is a multidisciplinary international school, that meets all academic and professional standards required in Europe and in the world. Established in 1998, over the years we have changed our original purpose as a Fine Arts Academy, moving on to become a multidisciplinary research and creative learning community connected with the world. Our academic staff consists of industry professionals, people engaged daily in the practice of their work and immersed in the contemporary creative reality, able to pass on to their students knowledge, trends, and perspectives. Thanks to our professional teaching staff, at RUFA we are constantly renewing our approach and offering dynamic, contemporary, vibrant study programmes, perfectly suited to ensuring the job success of each generation of graduates. **Because at RUFA we turn students into professionals.***

# Highlights

**1447** — **182**  
Studenti  
Students      Docenti  
Lecturers

**9**  
Sedi  
Locations

RUFA cresce e si espande:  
oggi accoglie i suoi studenti  
in spazi virtuali e fisici di grande  
dinamicità, aperti al confronto,  
alla ricchezza e allo scambio.

**527**  
Corsi attivi  
Implemented courses

*RUFA is ever growing and  
expanding: today we welcome  
our students into a dynamic  
virtual and physical environment  
where they are encouraged  
to foster their talents.*

**165**  
Visiting  
Professors

**465**  
Partners



---

**RUFA. Programmi di studio e di vita.**

Studiare in RUFA significa vivere immersi in un'atmosfera assolutamente stimolante, nella quale imparare, prepararsi e crescere, diventando parte di uno scenario professionale e creativo vasto, ampio e completo. Studiare qui rende ogni studente protagonista di un futuro che si crea ogni giorno nelle aule e nei corridoi di un'Accademia dai grandi orizzonti. RUFA coltiva lo spirito critico e la personalità di ogni studente coinvolgendolo in un programma ricchissimo di lezioni frontali, laboratori pratici, workshop, visite e incontri con i protagonisti più importanti del mondo delle arti e delle professioni. Chi studia qui, impara a essere la versione migliore di sé e contribuisce al miglioramento sociale.

---

**RUFA a Roma e Milano. Il privilegio di studiare qui.**

RUFA riunisce in sé la storia millenaria di due metropoli italiane e lo slancio verso il futuro. Fusione incredibile di modernità e tradizione, di passato e di visioni avveniristiche, Roma e Milano accolgono RUFA e i suoi studenti in un ambiente prolifico e fertile nel quale le idee, i talenti, le personalità e la poetica di ognuno germogliano ogni anno.

---

**Dare credito, ricevere credito.**

Il sistema dei crediti seguito da RUFA è organizzato attorno a un concetto semplice: fare dello studente il centro della propria storia accademica e consentirgli di formarsi in maniera completa e sistematica. I diplomati RUFA entrano a pieno titolo nel mondo delle professioni creative perché hanno seguito un piano di studi ricco, articolato, multidisciplinare e contemporaneo, nel quale ogni materia è selezionata con cura per rispondere alle reali domande del mondo di oggi e di domani. Un credito corrisponde a 25 ore di lavoro (lezioni frontali, esercitazioni, laboratori, studio individuale, ecc.). In un anno accademico, lo studente deve raggiungere 60 crediti per le attività svolte. Per conseguire il diploma accademico di primo livello, lo studente dovrà cumulare 180 crediti, mentre per conseguire il diploma accademico di secondo livello avrà bisogno di ulteriori 120 crediti. Per ogni anno di corso, lo studente dovrà sostenere circa 8 esami. Per conseguire il master accademico di I livello lo studente dovrà cumulare 60 crediti.

---

**RUFA. Study and life programmes.**

*Our students live and study immersed in a powerfully electrifying atmosphere, in which they can learn, prepare themselves and develop as part of a much bigger, broader and fuller scenario. At RUFA each student can become a key player of the creative and design-focused future, building day by day a professional career in the classrooms and corridors of an Academy with broad horizons. We pride ourselves on improving the critical skill set and personality of each student, involving them in a programme full of activities such as lessons, workshops, visits and lectures by renowned professionals. At RUFA students can learn to become the best version of themselves and contributes to social improvements.*

---

**RUFA in Rome and Milan. The privilege of studying here.**

*RUFA combines the millennial history of two Italian metropolises and the impulse towards the future. An incredible fusion of modernity and tradition, of past and futuristic visions, Rome and Milan welcome RUFA and its students in a productive and fervent environment in which the ideas, talents, the personality and poetics of each one blossom every year.*

---

**More than simple academic credits.**

*The credit system at RUFA is centred on a simple concept: each student should be the focus of his/her academic career and train in a comprehensive, real and systematic manner. RUFA graduates integrate seamlessly into the world of creative professions because they've travelled through and completed an intense, complex, multidisciplinary and contemporary study programme, in which each subject is custom-picked to meet the real demands of the current and future world. Each credit corresponds to 25 hours of work (lectures, exercises, workshops, self-studying, etc.). Students are expected to achieve 60 credits during each academic year. In order to obtain a Bachelor of Arts (3-year programme), students must achieve 180 credits; and a further 120 credits are required for a Master of Arts (2-year programme). Students are required to pass around 8 exams per year. In order to obtain an academic master's degree, the student must accumulate 60 credits.*

---

# Alumni stories

Visual Arts



**Federica  
Di Pietrantonio**

Federica Di Pietrantonio, artista, ha studiato pittura in RUFA. Fa parte del collettivo "Spazio In Situ", collabora con "The Gallery Apart" e ha dato vita, con Andrea Frosolini, a "ISIT. magazine", un innovativo progetto editoriale indipendente online/offline. Nel 2020 Artribune la segnala come miglior giovane artista dell'anno.

*The artist Federica Di Pietrantonio studied painting at RUFA. She is part of the "Spazio In Situ" collective. She collaborates with "The Gallery Apart" and has created with Andrea Frosolini the "ISIT. magazine", an innovative and independent online/offline editorial project. In 2020 Artribune selected her as the best young artist of the year.*

Graphic Design



**Alessio  
Natale Ferri**

Alessio Natale Ferri si diploma in RUFA con il massimo dei voti in Graphic design. Attualmente Head e Creative director di Studio Natale, sperimenta nuove forme di comunicazione visiva legate alle identità di progetti culturali. Ricerca e innovazione sono le qualità che contraddistinguono i suoi lavori.

*Alessio Natale Ferri graduated with honours in Graphic Design at RUFA. He is currently Head and Creative Director of Studio Natale. He experiments with new forms of visual communication linked to the identities of cultural projects. Research and innovation are the qualities that distinguish his works.*

Design



**Barbara  
Marinucci**

Barbara Marinucci, diplomata in RUFA, trova nella matita il suo miglior mezzo espressivo. Ha passato l'infanzia a manifestare la sua fantasia tra forme e colori. In RUFA ha sviluppato la sua creatività in modo costruttivo, riuscendo a farsi notare da una delle più importanti aziende nel campo della moda, Fendi, con la quale lavora già da diverso tempo.

*RUFA graduate Barbara Marinucci found her best means of expression in the pencil. She spent her childhood manifesting her imagination in forms and colours. At RUFA she developed her creativity in a constructive way, and succeeded in getting herself noticed by one of the most important companies in the fashion field, Fendi, with whom she has been working for some time.*

La storia di RUFA la fanno tutti i suoi studenti, e specialmente quelli di talento: quando escono dall'Accademia e vanno per il mondo, portano con sé competenza, tecnica, ricchezza, profondità. Il talento ce lo hanno messo loro: la preparazione per il trionfo, è merito di RUFA.

*RUFA's history is written by our students, especially our most talented ones: after graduating, wherever they go they take with them their skills, technique, richness and depth. They bring their talent, RUFA prepares them for success.*

Cinema



**Mohamed  
Hossameldin**

Mohamed Hossameldin si diploma in RUFA con il massimo dei voti in Cinema. Si aggiudica più edizioni del bando Migrarti del Mibact. Il suo cortometraggio Yousef è stato selezionato in concorso al Festival Internazionale del Cortometraggio di Clermont-Ferrand 2019, unica produzione a rappresentare l'Italia. Nel 2020 viene scelto da Fabula Pictures per dirigere la serie intitolata Zero prodotta per Netflix.

*Mohamed Hossameldin graduated with honours in Cinema at RUFA. He has won several editions of the Migrarti Mibact call for applications. His short film Yousef was selected to be in the competition at the Clermont-Ferrand International Short Film Festival 2019. It was the only production to represent Italy. In 2020 he was chosen by Fabula Pictures to direct the series called Zero produced for Netflix.*

Photography and  
Audiovisual



**Julia  
Hautojarvi**

Julia Hautojarvi, diplomata con 110 e lode in RUFA, ha partecipato con il suo cortometraggio "Pelkotiloja" al Media Art Festival organizzato da BNL e MAXXI. Nel 2017 ha vinto un concorso indetto dal governo finlandese, che le ha permesso di viaggiare per tutta la Finlandia, esporre le sue fotografie in 4 città e infine pubblicare un libro.

*Julia Hautojarvi graduated at RUFA with honours and participated with her short film "Pelkotiloja" in the "Media Art Festival" organised by BNL and MAXXI. In 2017 she won a competition organised by the Finnish government, which enabled her to travel throughout Finland, to showcase her photographs in 4 major cities, and finally to publish a book.*

Scenography



**Francesco  
Filosa**

Francesco Filosa si diploma in RUFA con il massimo dei voti in Scenografia. Ha fondato, con altri, la casa di produzione cinematografica Threeab. Ha firmato la XIII conferenza degli Ambasciatori per il Ministero degli Affari Esteri, ha collaborato con la trasmissione Tu si que vales e con lo show natalizio Sky di Alessandro Siani. Attualmente è anche docente in RUFA.

*Francesco Filosa graduated with honours in Set Design at RUFA. He co-founded the Threeab film production company. He created the set design for the 8th conference of Ambassadors for the Ministry of Foreign Affairs, collaborated with the TV broadcast Tu si que vales and with the Sky Christmas show of Alessandro Siani. He is currently also a lecturer in RUFA.*



### Fabio Mollo

Fabio Mollo, regista e sceneggiatore, dopo aver studiato a Londra, Roma e Cuba, ha scritto e diretto documentari, cortometraggi e lungometraggi per il cinema, e diverse serie per la TV. Tra i suoi molti lavori si segnalano i film "Il sud è niente" (2013) e "Il padre d'Italia" (2017), il documentario "The Young Pope: A Tale of Filmmaking" (2016), e la serie "Masantonio - Sezione scomparsi" (2021).

*Fabio Mollo is a director and screenwriter. After studying in London, Rome and Cuba, he has written and directed documentaries, short films and feature films for cinema and several TV series. His many works include the films "Il sud è niente" (2013) and "Il padre d'Italia" (2017), the documentary "The Young Pope: A Tale of Filmmaking" (2016), and the series "Masantonio - Sezione scomparsi" (2021).*



### Emanuele Cappelli

Creativo, designer, sviluppatore di idee. Insegna comunicazione visiva e cura la "corporate image" di importanti aziende, in Italia e all'estero. È internazionalmente riconosciuto tra i maggiori pionieri del concetto di brand dinamico. Punti di forza? Sensibilità e determinazione, ma anche una capacità innata nel trasformare il divenire in immagine, rendendolo semplice e alla portata di tutti.

*A creative person, a designer, a developer of ideas. He teaches visual communication and deals with the "corporate image" of important Italian and international companies. It is internationally acknowledged that he is one of the most important pioneers of the concept of dynamic brand. Strengths? Sensibility and determination, but also an innate skill to transform future in image, making it simple for everybody.*



### Alessandra Giacomelli

Copywriter e docente di copywriting, lavora nell'advertising da 30 anni. Ha scritto per qualsiasi categoria merceologica. Crede nel mercato e nella felicità che regalano i prodotti. Ama profondamente il suo lavoro, adora insegnare ma è anche sempre molto felice di andare in vacanza.

*A copywriter and copywriting teacher, she has been working in advertising for 30 years. She has written for all product categories. She believes in the market and in the happiness that products offer. She deeply loves working and teaching but is also always very happy to go on holiday.*



### Davide Dormino

Scultore e artista di punta della scena contemporanea, lavora sulla monumentalità del processo esecutivo, nei suoi lavori c'è una ricerca di senso attraverso il riferimento a tematiche imprescindibili per l'uomo. Storia e memoria sono temi consueti delle sue opere pubbliche, tra queste "Anything to say?", dedicata alla libertà di informazione, sta girando le principali capitali europee.

*He is a sculptor and leading artist of the contemporary scene who works on the monumentality of the implementation process. By tackling the essential topics for mankind, through his works there is a search for meaning. History and memory are the main themes of his public works. Among them "Anything to say?" dedicated to freedom of information is currently exposed in the main European capitals.*



### Maria Chiara Castelli

Il suo è un cognome è quasi un marchio di fabbrica associato alle iconiche scenografie del Festival di Sanremo. Maria Chiara Castelli ha lavorato con i volti più noti del mondo dell'arte e della televisione: Pippo Baudo, Fiorello, Raffaella Carrà, Roberto Benigni, Adriano Celentano, Paolo Bonolis. Stupore e meraviglia che la pratica trasforma in teoria.

*Her surname is like a trademark associated with the iconic Sanremo Festival scenic design. Maria Chiara Castelli has worked with the most famous professionals of art and television: Pippo Baudo, Fiorello, Raffaella Carrà, Roberto Benigni, Adriano Celentano, Paolo Bonolis. Astonishment and wonder turned from practice into theory.*



### Alessandro Ciancio

Laureato in design, ha lavorato con l'architetto Michele De Lucchi, completando la sua formazione nel settore del cultural heritage. I progetti in cui è stato coinvolto sono innumerevoli: dalle "Scuderie del Quirinale" al "Palazzo delle Esposizioni" di Roma, da "Palazzo Barberini", sempre nella capitale, alla "Fondazione Roberto Capucci" di Firenze. E ancora la sistemazione dell'area archeologica che include il Colosseo, il Palatino e il Foro Romano. Collabora anche con l'Unesco.

*Graduate in design, he worked with architect Michele De Lucchi, completing his education in the field of cultural heritage. His projects are many: from the "Scuderie del Quirinale", "Palazzo delle Esposizioni", to "Palazzo Barberini", in Rome, and "Fondazione Roberto Capucci" in Florence. And also the layout of the roman archeological area including Colosseo, Palatino and Foro Romano. He works for Unesco.*

# Visiting Professors

GRANDI NOMI DAL MONDO.

HIGHLY ACCLAIMED PROFESSIONALS FROM AROUND THE WORLD.

*David LaChapelle*

*Shirin Neshat*

*Diébédo Francis Kéré*

*Karim Rashid*

*Stefan Sagmeister*

# RUFA CONTEST

## David LaChapelle

Tra gli artisti più famosi della scena internazionale, regista e fotografo. Vera e propria icona pop dallo stile barocco, surreale e irriverente, ha realizzato videoclip con le principali star della musica mondiale e firmato campagne pubblicitarie per grandi aziende e marchi commerciali. Personaggio poliedrico, le sue opere sono presenti in numerose e importanti collezioni, pubbliche e private, in tutto il mondo. Nel 2019, al Teatro Brancaccio, ha incantato la platea con le sue parole e le sue immagini inconfondibili.

*One of the most famous artists on the international scene, director and photographer. A true pop icon with a baroque, surreal and irreverent style, he has made video clips with the world's top music stars and signed advertising campaigns for major companies and commercial brands. He is a multifaceted artist whose works can be found in numerous and important collections, public and private, all over the world. In 2019 at the Brancaccio Theater he enchanted the audience with his unique words and images.*



## Shirin Neshat

L'artista iraniana Shirin Neshat lavora con la fotografia, il video, il cinema, e ha esposto in mostre personali e collettive internazionali.

Nel 2009 il suo primo lungometraggio ha ricevuto il Leone d'Argento per la Miglior Regia al Festival di Venezia. Nel 2018 la sua presenza al RUFA Contest ha illuminato il pubblico come un faro nella notte.

*Iranian artist Shirin Neshat works with photography, video, film, and has exhibited in international solo and group exhibitions. In 2009 her first feature-length film received the Silver Lion Award for Best Director at the Venice Film Festival. In 2018, her presence at the RUFA Contest lit up the audience like a beacon in the night.*



## Diébédo Francis Keré

Originario del Burkina Faso, l'architetto Francis Keré, messaggero di bellezza, etica e umanità, lavora partendo dalla realtà della sua gente, che costruisce strutture formidabili con materiali semplici e soluzioni geniali. Protagonista del RUFA Contest e di un talk straordinario, che è rimasto nel cuore di tutti. Keré è un uomo unico, un grande amico di RUFA.

*The architect Francis Kéré from Burkina Faso is a messenger of beauty, ethics and humanity. His work begins from the reality of his people, who build formidable structures using simple materials and ingenious solutions. As a protagonist of RUFA Contest he gave an outstanding speech that remained in everyone's heart. A unique man, Kéré is a great friend of RUFA.*





## Karim Rashid

La creatività, quando diviene modello di vita, si incarna in individui fantastici come Rashid. Acclamato designer di fama internazionale, produce oggetti iconici, presenti nella collezione MoMA di New York. A lui è stata dedicata la seconda edizione del RUFA Contest 2016. Ha tenuto un affascinante talk pubblico e una masterclass esclusiva per i finalisti del concorso, ai quali ha donato preziosissimi consigli operativi.

When creativeness becomes a life model it is embodied in fantastic individuals such as Rashid. An internationally renowned and acclaimed designer, he produces iconic objects that have already been introduced in the MoMA collection in New York. The 2016 RUFA Contest was dedicated to him. He held a fascinating public speech and an exclusive masterclass for the contest finalists, offering them some very precious practical advice.

## Stefan Sagmeister

Personalità travolgente, piena di estro, cultura, fantasia. Famosissimo e pluripremiato graphic designer, Sagmeister è stato il protagonista di un talk pubblico che ha incantato Roma. È uno dei più influenti esponenti della comunicazione contemporanea. Ospite del RUFA Contest 2015, ha tenuto una masterclass per i partecipanti al concorso, che hanno avuto l'opportunità di imparare direttamente da lui.

Overwhelming personality, full of flair, culture, imagination. An acclaimed and multi - award - winning graphic designer, Sagmeister has enchanted Rome with his public speaking. He is one of the most influential personalities of contemporary communication. Chief guest at the 2015 RUFA Contest, he held a masterclass for the contest participants, who had the chance to learn from him first hand.



### Rufa Contest timeline:



**Others:** Francesco Anselmi, Andrea Braccaloni, Massimo Berruti, Ginette Caron, Elio Carmi, Gaetano Castelli, Ottavio Celestino, Enzo Catellani, Valerio de Berardinis, Lorenzo Fanton, Steven Heller, Luca de Gennaro, John Duncan, Louise Fili, Francesco Franchi, GIPI, Steven Heller, Akira Kasai, Jonna Kina, Gabriele Mainetti, Giacomo Marramao, Fiamma Montezemolo, Andrea Natella, Caterina Niccolai, Davide Reviati, Alessandro Ridolfi, Gaetano Pesce, Cesare Pietroiusti, Massimo Pitis, Francesco Poroli, Filippo M. Rotondi, Leonardo Sangiorgi, Solo, Vincenzo Sparagna, Mauro Stancati, Alex Pagliardini, Lita Talarico, Gian Maria Tosatti, Maria Chiara Valacchi, Matthew Watkins, Taiyo Yamanouchi, Kiochi Yamamoto, Horacio Zabala, Zerocalcare, Emanuela Zuccalà.

# Courses Overview

---

## **Corsi Accademici di primo livello (equipollente alla laurea triennale). *Bachelor of Arts programmes.***

- PAINTING > ITA/ENG
- SCULPTURE AND INSTALLATIONS > ITA/ENG
- GRAPHIC DESIGN > ITA/ENG
- GRAPHIC DESIGN -  
COMICS AND ILLUSTRATION > ITA
- MULTIMEDIA AND GAME ART > ITA
- DESIGN > ITA/ENG
- SUSTAINABLE FASHION DESIGN > ITA/ENG
- CINEMA > ITA/ENG
- PHOTOGRAPHY AND AUDIOVISUAL > ITA
- SET DESIGN > ITA

Dinamica, incisiva, concreta e progettuale, la preparazione accademica triennale RUFA guarda con occhi attenti alla realtà che circonda gli studenti. La triennale RUFA è una grande casa, ricca di stanze e opportunità: accoglie gli studenti nel pieno del loro talento, li forma nel corso della loro gioventù, li prepara a fondo e con competenza e li consegna poi, con cura e serietà, al mondo del lavoro e dell'espressione artistica.

*Dynamic, incisive, concrete and project-focused, RUFA Bachelor of Arts programmes put the spotlight on the reality surrounding our students. Each 3-year course is like a mansion with many rooms and opportunities: it welcomes the students at the height of their talent, coaches them through their youth, tutors them thoroughly and competently and delivers them, with care and dedication, to the job market and the world of artistic expression.*

## **Corsi Accademici di secondo livello (equipollente alla laurea magistrale). *Master of Arts programmes.***

- FINE ARTS > ENG
- VISUAL AND INNOVATION DESIGN > ITA/ENG
- COMPUTER ANIMATION  
AND VISUAL EFFECTS > ITA
- FILM ARTS > ENG
- MULTIMEDIA ARTS AND DESIGN > ITA
- SET DESIGN > ITA

Accedere a un secondo livello di studi significa una cosa sola: passione profonda per la materia, serietà, capacità di immaginarsi e posizionarsi già all'interno dei selettivi mercati dell'arte e delle professioni, che premiano il merito e le capacità acquisite. Chi percorre il cammino della biennale RUFA lavora intensamente sul proprio bagaglio di esperienze per affinare le proprie capacità espressive, costruendo la propria visione del mondo.

*Moving on to a post-graduate course can only mean one thing: a deep passion for a subject, resolution, ability to imagine and position themselves within the selective art and professional markets, which reward merit and acquired skills. Those undertaking the RUFA two-year course work intensively on their backgrounds, working hard to refine their expressive skills and building their own vision of the world.*



---

**Master Accademici.**  
**Academic Masters.**

- ART CURATING AND MANAGEMENT > ENG
- CINEMA AND NEW FORMATS PRODUCTION > ENG
- DESIGN MANAGEMENT > ENG

I Master Accademici durano 12 mesi e prevedono una didattica intensiva organizzata in moduli consecutivi, con lo sviluppo di progetti – individuali e di gruppo – in stretta collaborazione con i partner nazionali e internazionali, aziende, fondazioni, musei e istituzioni culturali del settore, che offrono anche presentazioni di case study, masterclass da parte dei propri referenti, visite e sopralluoghi di approfondimento, seminari sull'employability, oltre a tirocini sul campo, come parte integrante del percorso di formazione.

Each Academic Master lasts 12 months and embraces an intensive learning approach organised in consecutive modules and based on real-life projects - individual and with teamwork - in close collaboration with national and international partners: private companies, foundations, museums and cultural institutions in the respective sector, which also contribute to the student learning experience with case studies, masterclasses by their leaders, field trips, seminars on employability, as well as internships, as an integral part of the academic curriculum.

---

**Altri corsi.**  
**Other courses.**

- FOUNDATION COURSES
- CORSI INTENSIVI / INTENSIVE COURSES
- SUMMER ACADEMY COURSES

Muovi i tuoi primi passi o approfondisci la conoscenza di specifiche discipline creative attraverso corsi brevi e intensivi. Gli studenti delle scuole superiori possono partecipare ai Summer Creative Camp e al Foundation Year, che li prepara ad affrontare un percorso di studi creativi, mentre gli studenti universitari o gli artisti con una carriera già avviata possono ampliare le loro competenze con i Summer Lab tenuti da rinomati professionisti e artisti.

Take your first steps or deepen your knowledge of specific creative disciplines in limited periods of time! High school students can participate in the Summer Creative Camps and the Foundation Course that prepares them for a start in creative studies, while college students or artists with established careers can expand their skills with Summer Labs taught by notable professionals and artists.

Diplomi Accademici di I livello.  
*Bachelor of Arts programmes.*

Durata triennale.  
*3-year programme.*

**Scegliere  
per passione.**



***Choose  
your passion.***

Work: Nonno Burro



Work: Vftiello



Work: Griesi

Work: Di Pasquale



Work: De Gregorio

# Painting



MORE INFO

Creare immagini significa creare mondi. Studiare nel nostro triennio significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per lavorare con le immagini: imparare i fondamenti del disegno, le diverse tecniche e tecnologie delle arti visive e allo stesso tempo conoscere in maniera approfondita i linguaggi espressivi più nuovi come la fotografia, il video e i linguaggi performativi e multimediali. Ma l'artista deve avere anche un'approfondita conoscenza della storia dell'arte come storia delle immagini, dell'estetica come pensiero sulle immagini e del sistema dell'arte come circolazione delle immagini. Deve conoscere i musei, le gallerie, i critici e gli altri artisti che con lui e prima di lui hanno percorso la stessa strada. E deve saper organizzare, curare e presentare il suo lavoro.

Il diplomato in Pittura potrà dedicarsi all'attività di artista, così come alle molte professioni creative legate al mondo dell'arte: illustratore, assistente in galleria, collaboratore nei musei d'arte contemporanea, assistente curatoriale, organizzatore di eventi, designer di mostre e allestimenti.

*Creating images means creating worlds. Studying our Bachelor of Arts means possessing the necessary technical knowledge to work with images: learning the basics of drawing, techniques and technologies of visual arts, mastering the newest forms of expression such as photography, video, performing and multimedia arts. Artists must have an in-depth knowledge of history of art intended as history of images, aesthetics intended as reflecting upon images and the art system intended as artwork circulation. They must have a deep understanding of museums, galleries, critics and other artists who have followed the same path as them and before them. They must know how to organise, take care of and present their work.*

*Graduates from the Painting Bachelor of Arts will be capable of working as artists, as well as in the many creative fields related to art as: illustrators, assistants in galleries, associates in museums of contemporary art, curatorial assistants, event organizers, and designers of exhibitions and installations.*



Work: Vallino



Work: Brunelli



Work: Giorgio



Work: Spina





MORE INFO

# Sculpture and Installations

La scultura è un'arte eminentemente spaziale, e lo spazio è la dimensione fondamentale nella quale vive l'umanità. Studiare nel nostro triennio significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per lavorare con la materia nello spazio: imparare i fondamenti del disegno, le diverse tipologie di materiali e le tecniche della scultura, saper interpretare l'ambiente e saper installare l'opera nello spazio e allo stesso tempo conoscere in maniera approfondita i linguaggi espressivi più nuovi come la fotografia, il video e i linguaggi performativi e multimediali. Ma l'artista deve avere anche un'approfondita conoscenza della storia dell'arte come storia delle immagini e delle forme, dell'estetica come pensiero sulle immagini e lo spazio, e del sistema dell'arte. Deve conoscere i musei, le gallerie, i critici e gli altri artisti che con lui e prima di lui hanno percorso la stessa strada. Deve saper organizzare, curare e presentare il suo lavoro.

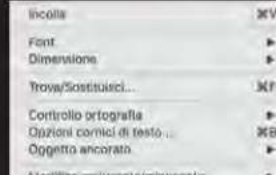
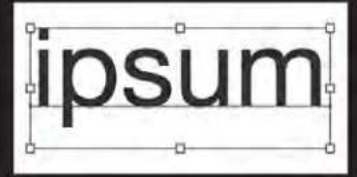
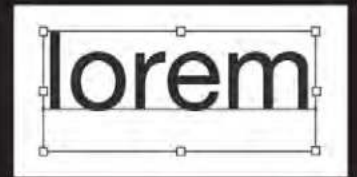
Il diplomato in Scultura e installazione potrà dedicarsi all'attività di artista, così come alle molte professioni creative legate al mondo dell'arte: designer di spazi, mostre e allestimenti, assistente in galleria, collaboratore nei musei d'arte contemporanea, assistente curatoriale, collaboratore negli studi di architettura, organizzatore di eventi.

*Sculpture is the eminently spatial art, and space is the primary dimension in which humans live and coexist. Studying our Bachelor of Arts means learning the necessary technical knowledge to work with materials: the basics of drawing, the different types of materials and sculpture techniques, how to interpret the environment, how to install a work of art, the newest forms of expression such as photography, video, performing and multimedia arts. Artists must have an in-depth knowledge of history of art intended as history of images and shapes, of aesthetics intended as reflecting upon images and space, and of the art system intended as art circulation and socialization. They must have a deep understanding of museums, galleries, critics and other artists who have followed the same path as them and before them. They must know how to organise, take care of and present their work.*

*Graduates from the Sculpture and Installations Bachelor of Arts will be capable of working as artists, as well as in the many creative fields related to art as: illustrators, assistants in galleries, associates in museums of contemporary art, curatorial assistants, event organisers, and designers of exhibitions and installations.*



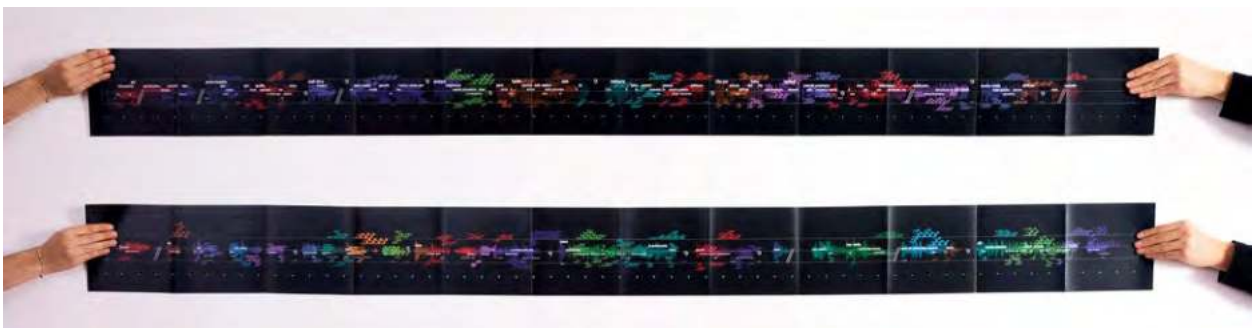
Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree



Work: Collettivo



Work: Collettivo



Work: Formigari, Gatta, Paolo, Incantalufo, La Gattuta, Minotti



DIPLOMA ACCADEMICO DI I LIVELLO / BACHELOR OF ARTS PROGRAMME  
DIDATTICA IN ITALIANO E IN INGLESE / TAUGHT IN ITALIAN AND IN ENGLISH

# Graphic Design



MORE INFO

Il graphic designer, figura professionale che riunisce in sé le doti dell'artista e dell'artigiano, ha assunto un ruolo strategico nel sistema produttivo contemporaneo. Per questo il nostro triennio è stato concepito come un vero e proprio laboratorio, dove impossessarsi dei saperi tecnici fondamentali per intraprendere una professione creativa entusiasmante e innovativa. Studiare qui significa imparare i fondamenti del disegno progettuale, del basic design, del web design, della computer graphic, della grafica editoriale e digitale, e quindi mettere in pratica tutti i saperi che mano a mano si acquisiscono nei progetti proposti all'interno dei laboratori. Il graphic designer deve conoscere anche gli elementi essenziali della nostra cultura visiva, quindi la storia della grafica e la storia dell'arte, la semiotica e le tecniche della comunicazione nelle sue diverse articolazioni.

Il diplomato in Graphic design potrà dedicarsi all'attività professionale indipendente e lavorare nei vari ambiti dell'industria creativa e della comunicazione: potrà lavorare come art director e copywriter, come graphic e creative designer, illustratore, potrà dedicarsi alla pubblicità, alla progettazione di identità visive per le imprese e per i prodotti, lavorare negli studi che si occupano di grafica editoriale, di web design e di design digitale, e occuparsi di comunicazione nell'ambito dei social media.

*The graphic designer, a professional who combines the skills of the artist and the craftsman, plays a strategic role in our production system. For this reason our Bachelor of Arts has been designed as an actual laboratory where students acquire the technical knowledge required for one of the most exciting and innovative creative professions of our time. Studying here means learning the basics of technical design, project drawing, product design, web design, computer, editorial and digital graphics. Students also apply all the knowledge that they gradually acquire through the projects proposed during the workshops. Graphic designers must also learn the key aspects of our visual culture, and therefore the history of graphic design and art, the semiotics and communication techniques in its various articulations.*

*Graphic Design graduates will be able to work as entrepreneurs and in the various fields of the creative and communication industry: they will be capable of working as art directors and copywriters, as graphic and creative designers, illustrators. They may work in advertising, creating the brand identity of businesses and products, in studios that deal with editorial graphics, social media, web and digital design.*



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree

Work: Gatti



Work: Fiordeponi



Students' exhibition: "Illusioni Illustrate"



Work: Angelini, Blasi



Work: Arrigoni

DIPLOMA ACCADEMICO DI I LIVELLO / BACHELOR OF ARTS PROGRAMME

DIDATTICA IN ITALIANO / TAUGHT IN ITALIAN

# Comics and Illustration

GRAPHIC DESIGN



MORE INFO

Il fumetto e l'illustrazione hanno ormai una storia lunga che si intreccia con quella della società di massa nata nel XX secolo.

Studiare nel nostro triennio significa studiare in una scuola concepita come una vera e propria palestra, dove allenarsi impossessandosi dei saperi tecnici fondamentali per intraprendere una professione creativa brillante e carica di futuro. Significa imparare l'arte del fumetto e i fondamenti del disegno e dell'illustrazione, gli elementi essenziali della scrittura creativa, la progettazione grafica, conoscere il design editoriale e i processi di stampa, nonché imparare a lavorare con tutti gli strumenti informatici più innovativi.

Studiare in questo triennio significa anche avere un'idea chiara e completa della nostra cultura visiva e quindi conoscere la storia del fumetto, la storia dell'arte, la letteratura e l'illustrazione per l'infanzia.

Il diplomato in Graphic design - Comics and illustration potrà dedicarsi all'attività professionale indipendente e lavorare nei vari ambiti dell'industria creativa e della comunicazione visiva: potrà lavorare come illustratore, graphic designer, fumettista, lavorare negli studi che si occupano di grafica editoriale e occuparsi di comunicazione nell'ambito dei social media.

*Comics and illustration has a long history that is intertwined with the emergence of mass society during the twentieth century.*

*Studying our Bachelor of Arts means studying in a school that is designed as a real gymnasium, where students can train while learning the technical knowledge required to undertake one of the most exciting and innovative creative professions of our time: the art of comics and the basics of drawing and illustration, the essential aspects of creative writing, graphic design, editorial graphics and printing processes, the most innovative IT tools. Studying this programme also means having a clear and thorough idea of our visual culture and therefore knowing the history of comics, art, literature and of children's illustration.*

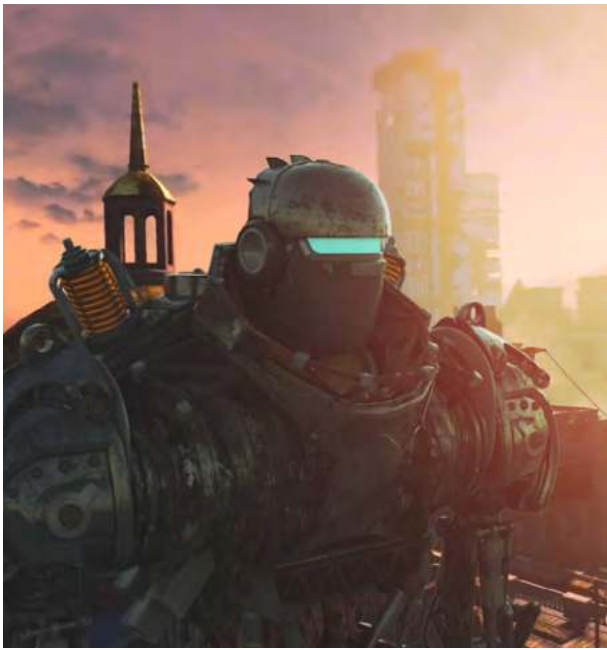
*Graphic Design - Comics and Illustration graduates will be able to work as entrepreneurs and in the various fields of the creative and visual communications industry: they will be capable of working as illustrators, graphic designers, cartoonists, in studios that deal with editorial graphics and social media.*



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree



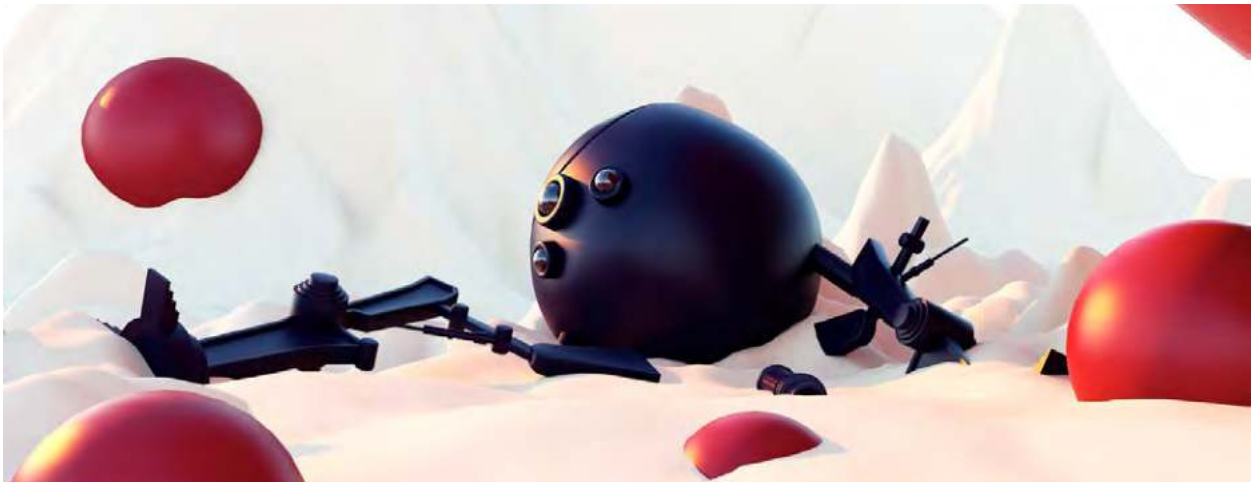
Work: Sean Patrick Brogan Ambient



Work: Avano



Work: Capparoni





MORE INFO

# Multimedia and game art

Lo sviluppo accelerato delle nuove tecnologie nell'ambito dell'informatica e dei mezzi audiovisivi, ha determinato la crescita esponenziale di tutti gli artefatti che chiamiamo opere multimediali. La multimedialità e il gaming hanno rivoluzionato il nostro concetto di realtà, moltiplicando i suoi piani e le sue potenzialità, aprendo dimensioni nuove, complesse e affascinanti, ancora tutte da esplorare e costruire. Con noi lo studente imparerà a sviluppare un videogame da zero, partendo dalla ricerca e ideazione del concept, passando alla realizzazione della logica di game design, allo sviluppo creativo degli ambienti, dei personaggi e di tutte gli altri elementi che costituiscono il gioco, fino all'implementazione tecnica in termini di programmazione, modellazione e animazione tridimensionale. Una serie di materie storiche e teoriche dedicate allo studio dell'evoluzione dei media e delle culture digitali sono parte integrante della formazione, insieme a un nutrito calendario di appuntamenti con i protagonisti del mondo delle arti multimediali e del gaming.

Il diplomato in Multimedia and Game Art potrà dedicarsi all'attività artistica e alle molte professioni creative legate al mondo della multimedialità. Potrà quindi lavorare come Game Artist, Game Developer, 3D Artist, Technical artist, Concept Artist, Character designer, Environment Artist, UI designer, Interaction designer.

*The accelerated development of new technologies in computing and audiovisual media has led to the exponential growth of all those artefacts we call multimedia works. Multimedia and gaming have revolutionised our concept of reality, multiplying its planes and potential, opening up new, complex and fascinating dimensions, yet to be explored and built. RUFA students will learn how to develop a videogame from scratch, starting from the research and ideation of the concept, moving on to the realization of the game design logic, the creative development of environments, characters and all the other elements that make up the game, up to the technical implementation in terms of programming, modelling and three-dimensional animation. A series of historical and theoretical subjects dedicated to the study of the evolution of media and digital cultures are an integral part of the training, together with a full calendar of appointments with the protagonists of the world of multimedia arts and gaming.*

*Graduates in Multimedia and Game Art will be able to devote themselves to artistic activity and to the many creative professions related to the world of multimedia. He/she will be able to work as a Game Artist, Game Developer, 3D Artist, Technical artist, Concept Artist, Character designer, Environment Artist, UI designer, Interaction designer.*



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree



Work: Janku



Work: Mendoza



Work: Sconza



Work: Merighi, Mascelluti



Work: Morais, Fialho,  
De Vieschauer



# Design



MORE INFO

INDUSTRY



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree

Sarebbe davvero difficile pensare il mondo contemporaneo senza il design e la sua capacità di dare forma e stile alla vita. Studiare nel nostro triennio significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per poter intraprendere una professione creativa appassionante e originale: significa, studiare gli elementi essenziali del disegno tecnico, progettuale e del disegno informatico, il design di interni e il design del prodotto, la metodologia della progettazione e gli elementi essenziali dell'architettura e dell'urbanistica, le diverse tipologie di materiali come anche il light design. È indispensabile imparare a lavorare con le tecnologie digitali e saper progettare e costruire in 3D. Economia circolare e sostenibilità ambientale sono per noi dei punti fermi, per questo, una particolare attenzione è dedicata al rapporto tra design e green economy e al design autoprodotta. La capacità di saper organizzare e presentare il proprio lavoro è un'altra delle competenze fondamentali trasmesse nella nostra scuola.

Il diplomato in Design potrà dedicarsi all'attività professionale indipendente, così come alle molte professioni creative legate al mondo della progettazione anche nei suoi ambiti più innovativi: potrà dedicarsi al disegno del prodotto e all'interior design, all'allestimento di spazi virtuali, all'allestimento di mostre e spazi per eventi, potrà lavorare con i professionisti che si occupano di architettura virtuale e design multimediale, potrà collaborare negli studi di architettura, e lavorare negli studi specializzati nell'ideazione e progettazione di sistemi di illuminazione.

*It would be very difficult to think of the contemporary world without design and its ability to give shape and style to life. Studying our Bachelor of Arts means acquiring the technical tools needed to undertake one of the most exciting and promising creative professions. It means learning about the basic elements of technical and computer design, project drawing, interior and product design, design methodology, the key aspects of architecture and urban planning, types of materials and lighting design. It is essential to learn how to work with digital technologies and how to design and build in 3D. Circular economy and environmental sustainability are for us fixed points, for this reason, special attention is paid to the relationship between design and green economy and to self-produced design. The ability to organise, take care of and present their work is another of the fundamental competences transmitted in our School.*

*Graduates from Design will be able to work as entrepreneurs as well as in the many creative professions related to the world of design (even in the most innovative fields). They may work in the field of product and interior design, virtual staging, and setting up exhibitions and spaces for events. They will be capable of working with virtual architecture and multimedia design professionals, of collaborating with architecture firms, and of working in studios that specialize in the creation and design of lighting systems.*



Work: Bertoncini



Fashion in RUFA

Workshop in RUFA



Work: Barruffo





MORE INFO

# Sustainable Fashion Design

Come fashion designer progetterai nuovi modi di vestire sui principi dello sviluppo sostenibile. Attraverso un'esplorazione originale di materiali, forme e immagini, diventerai interprete della comunità in cui vivi con una profonda consapevolezza dell'impatto ambientale, culturale e sociale della moda.

Il focus di questo triennio è un approccio critico alla moda che promuova nuovi modelli di creatività, business e innovazione tecnologica. Un approccio anche molto consapevole e attento all'identità di genere, dei corpi e delle culture, per promuovere la transizione verso un sistema di moda sostenibile e inclusivo. Su questa strada vogliamo avviare i nostri studenti, consapevoli che l'innovazione e l'economia circolare sono, oggi più che mai, una questione di stile. Studiando Fashion design sostenibile ti impotterai degli strumenti tecnici indispensabili per poter intraprendere una delle professioni creative più entusiasmanti e cariche di futuro, ma studierai anche la storia della moda e dell'arte contemporanea e i sistemi culturali con cui questa interagisce, tra cui il design, la grafica, la musica e il gaming, imparando a comunicare visivamente e verbalmente in italiano e in inglese.

Come Fashion designer potrai dedicarti all'attività professionale indipendente e alle molte professioni creative legate al mondo del fashion nei suoi ambiti più innovativi: potrai lavorare come Fashion designer (uomo e donna), ricercatore di materiali e tessuti sostenibili, designer di tessuto, graphic designer per la moda, coordinatore della sostenibilità. Potrai lavorare con i professionisti che si occupano del Fashion design, sia nel settore privato che pubblico.

*As a fashion designer you will design new ways of dressing following the principles of sustainable development. Through an original exploration of materials, shapes and images, you will become an interpreter of the community you live in and develop a deep awareness of the environmental, cultural and social impact of fashion. The focus of this Bachelor of Arts is a critical approach to fashion that promotes new models of creativity, business and technological innovation. An approach that is also very aware and mindful of gender, body and cultural identities, promoting the transition towards a sustainable and inclusive fashion system. We want to lead the way for our students, aware of the fact that innovation and circular economy are more than ever a matter of style. By studying Sustainable fashion design you will acquire the essential technical tools to be able to undertake one of the most exciting and full of potential creative professions. You will also study the history of fashion and of contemporary art and the cultural systems with which fashion interacts, including design, graphic design, music and gaming, learning how to communicate visually and verbally in Italian and in English.*

*As a fashion designer you can work as an entrepreneur as well as a creative professional in the most innovative fields of the fashion world: you can work as a fashion designer (menswear and womenswear), sustainable materials and fabrics researcher, fabric designer, graphic fashion designer, sustainability coordinator. You will be able to work with professionals who deal with fashion design both in the private and public sector.*



Students shooting in RUFA



Work: Gangale



Work: Lucini



Work: Dondio

Student filming in RUFA



Sound Design in RUFA

# Cinema



MORE INFO

Il cinema è la settima arte, quella che riunisce e sintetizza tutte le altre per questo è l'espressione collettiva di tutte le nostre capacità creative. Studiare nel nostro triennio significa studiare in stretta connessione con la nuova e fiorente industria audiovisiva in continua trasformazione. Ma prima ancora significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per lavorare con le immagini in movimento: imparare le tecniche cinematografiche fondamentali, imparare l'arte della regia e la direzione degli attori, conoscere le tecniche di ripresa e del montaggio, conoscere l'illuminotecnica, il suono, la fotografia, imparare e vivere sul set. Ma significa anche impossessarsi delle tecniche di scrittura creativa e conoscere i meccanismi della produzione e della distribuzione, nonché i diversi ambiti dell'industria visiva, dal cinema, alla televisione, al web. Significa conoscere la storia del cinema e del video.

Il diplomato in Cinema potrà lavorare in molti campi creativi legati all'industria del cinema e delle serie TV: potrà dedicarsi alla regia e al montaggio, alla direzione della fotografia, lavorare come sceneggiatore, tecnico del suono, assistente alla produzione, creare contenuti per l'industria audiovisiva e pubblicitaria, potrà lavorare come assistente e collaboratore nei festival e nei musei, come organizzatore di eventi.

*Cinema is the seventh art, the one that brings together and synthesizes all the others. It is the joint expression of all our creative skills. Studying our Bachelor of Arts means studying in close connection with a new and flourishing audiovisual industry in constant transformation. But first of all it means possessing the necessary technical knowledge to work with motion pictures: learning basic filmmaking techniques, the art of directing and of directing actors, film shooting and editing techniques, lighting systems and sound technology, cinematography and to learn and live on set. But it also means learning creative writing skills, the mechanisms behind production and distribution and the different sectors of the visual industry, from cinema, to television, to the web. It means learning the history of cinema and video.*

*Graduates from the Cinema Bachelor of Arts will be capable of working in the many creative professional fields related to the cinema and TV series industry as: directors and editors, cinematographers, scriptwriters, sound technicians, production assistants. They will also be capable of creating content for the audiovisual and advertising industry, to work as assistants and associates in festivals and museums and as event organisers.*



Work: Rolando



Work: Scatarreggia



Work: Rolando

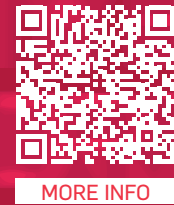


Work: Marchione



Work: Scatarreggia





MORE INFO

# Photography and Audiovisual

La Fotografia ha segnato tutta la storia del XX secolo, e oggi, con l'affermarsi a livello planetario della società dell'immagine, è una forma d'arte carica di promesse future. Studiare nel nostro triennio significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per lavorare con questo mezzo: imparare le tecniche fotografiche fondamentali, ma imparare anche a lavorare con il montaggio e con le tecniche di ripresa video, l'illuminotecnica e la direzione della fotografia, nonché con l'elaborazione digitale dell'immagine. All'interno di una visione didattica nella quale la Scuola di Fotografia si propone come un laboratorio di lavoro e riflessione sull'immagine, anche quella in movimento, diventa indispensabile conoscere la storia dell'arte e la storia della fotografia, la storia del cinema e del video e l'estetica come fenomenologia dell'immagine. Il fotografo, oggi, deve conoscere anche i musei e le gallerie, il mondo dell'impresa e quello della comunicazione e deve saper organizzare, curare e presentare il suo lavoro.

Il diplomato in Fotografia e audiovisivo potrà dedicarsi all'attività artistica, così come alle molte professioni creative legate al mondo della fotografia: potrà dedicarsi al fotogiornalismo, lavorare negli archivi fotografici, nell'industria dell'audiovisivo, come direttore della fotografia, nel mondo della comunicazione e della pubblicità, come social media manager, come assistente e collaboratore nei musei e nelle gallerie d'arte, come organizzatore di eventi.

*Photography has marked the history of the twentieth century and nowadays, with the establishment at a global level of the image-driven society, it is an art form full of promises for the future. Studying our Bachelor of Arts in Photography means possessing the necessary technical knowledge to work with this medium: learning the basic photography techniques, but also editing and film shooting techniques, lighting systems and cinematography, as well as digital image processing. The school of Photography is a laboratory where students can work and reflect on the picture, even motion pictures. For this reason it is essential for students to learn about the history of art and photography as well as the history of cinema and video, and aesthetics intended as the phenomenology of images. They must have a deep understanding of museums, galleries, the business world and the communication industry. They must know how to organise, take care of and present their work.*

*Graduates from the Photography and Audiovisual Bachelor of Arts will be capable of working as artists, as well as in the many creative fields related to the world of photography such as: photojournalism, working in photographic archives, in the audiovisual industry, as cinematographers, in the communication and advertising industry, as social media managers, as assistants and associates in museums and art galleries and as event organisers.*



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree

Work: FedericaPochini



Work: Linchi, Iorno



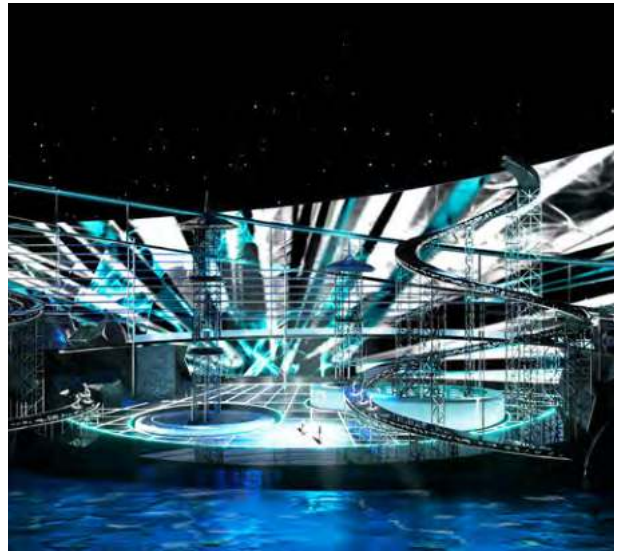
Work: Huang



Work: Ferro



Work: Arcieri



# Set Design



MORE INFO

Non esiste azione, ovvero una storia, senza una messa in scena che la renda possibile. Studiare nel nostro triennio significa impossessarsi degli strumenti tecnici indispensabili per chi dedicare dedicarsi alla scenografia: significa, quindi, conoscere gli elementi essenziali del disegno tecnico, conoscere a fondo la scenotecnica e ovviamente la scenografia. Conoscere i fondamenti dell'architettura e della modellazione, anche virtuali, per saper costruire e organizzare lo spazio, e dell'illuminotecnica per saper dare luce alla scena a seconda delle diverse esigenze di azione e ripresa. Conoscere la fotografia e saper progettare i costumi per uno spettacolo. Ma lo scenografo deve conoscere anche la storia dello spettacolo e la storia dell'arte e deve saper organizzare, curare e presentare il suo lavoro. Competenze essenziali del nostro percorso di studi.

Il diplomato in Scenografia potrà dedicarsi all'attività di scenografo per il teatro, il cinema e la televisione, così come alle molte professioni creative legate al mondo dello spettacolo anche nei suoi ambiti più innovativi: scenografo e allestitore di spazi virtuali, potrà occuparsi dell'allestimento di mostre, eventi e spettacoli pubblici, potrà collaborare negli studi di architettura e lavorare nelle agenzie che organizzano eventi, anche musicali.

*There is no action or story without staging. Studying our Bachelor of Arts means acquiring the technical tools that are necessary for set design: the main elements of technical drawing, a deep understanding of stagecraft and set design. Students will learn the basics of architecture and modeling (also virtual) to know how to create and organise spaces. They will learn the basics of lighting systems to know how to light the scene according to different action and shooting requirements. They will understand photography and how to design costumes for a show. Set designers must also know the history of entertainment and of art, how to organize, take care of and present their work. Essential skills in our field of studies.*

*Graduates from Set design will be able to work as set designers for theaters, cinema and television, as well as working in the many creative professions linked to the world of entertainment (even in the most innovative fields). They may do so by working as set designers and curators of virtual spaces, staging exhibitions, events and public shows, collaborating with architecture firms and with agencies that organise events (including music events).*



Durata triennale - Diploma equipollente alla laurea / 3-year programme that is equivalent to a bachelor's degree

Diplomi Accademici di II livello.  
*Master of Arts programmes.*

Durata biennale.  
*2-year programme.*

**Nuove visioni  
per la mente.**

***New visions  
for the mind.***



# Fine Arts



MORE INFO

Il biennio in Fine arts è la naturale prosecuzione dei trienni RUFA in Pittura e Scultura e installazione, ed è aperto a chi proviene da altri percorsi formativi e vuole completare gli studi nell'ambito dell'arte contemporanea. Il biennio si articola in 3 percorsi: Pittura, Scultura e Grafica d'arte, che condividono struttura e vocazione. Questi percorsi, in lingua inglese, sono una soluzione didattica per perfezionare, arricchire e potenziare la preparazione di artisti, creativi e operatori culturali. Durante ogni anno di studio sei masterclass di una settimana inseriranno gli studenti in altrettanti progetti sotto la guida di artisti e professionisti internazionali, invitati appositamente. In un ambiente laboratoriale, particolarmente stimolante, gli studenti avranno la possibilità di approfondire le ragioni pratiche e teoriche di ogni percorso e dell'arte contemporanea nelle sue varie declinazioni: installazioni, performance, videoarte, arte pubblica, critica e mercato dell'arte.

Il diplomato nel biennio in Fine arts potrà dedicarsi alla pratica artistica e alla didattica dell'arte in generale, così come alle molte professioni creative legate al mondo dell'arte: mediatore culturale, gallerista, manager culturale, curatore, stampatore d'arte.

*The Master in Fine Arts is the natural continuation of the Bachelor of Arts in Painting and Sculpture and Installations. Nevertheless, it may also be attended by students who come from other educational backgrounds and who wish to complete their studies by studying contemporary art. The Master of Arts is divided into 3 curricula: Painting, Sculpture and Printmaking, which share the same structure and vocation. These courses are in English and are the best solution to perfect, enrich and enhance the preparation of artists, creative professionals and cultural operators. During each academic year, 6 one-week masterclasses will involve students in many projects under the guidance of internationally renowned artists and professionals. In a strongly stimulating and practical environment, students will have the opportunity of studying in-depth all of the practical and theoretical aspects related to each curriculum and to contemporary art such as: installations, performances, video art, public art, art criticism and art market.*

*Fine Arts graduates will be capable of working as artists and in the world of art education, as well as in the many creative professions related to the world of art: as cultural mediators, gallery owners, cultural managers, curators, printmakers.*



Work: Agrawal

unirufa.it



Work: Micoeli



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

# Visual and Innovation Design



MORE INFO



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

Il biennio in Visual and innovation design forma professionisti altamente qualificati in grado di lavorare in aziende e agenzie ad alto contenuto tecnologico, e in tutte quelle realtà creative dove sono richieste competenze interdisciplinari tra visual e digital design. Il corso integra infatti le aree di Visual design, Multimedia e Advertising, e - attraverso la connessione dei media tradizionali con quelli più innovativi e tecnologici - accompagna gli studenti nell'esplorazione delle frontiere che si aprono al di là dei confini delle tradizionali tecniche del progetto grafico, preparandoli così a diventare registi della comunicazione nelle sue diverse declinazioni. Tutti i docenti del biennio sono professionisti ed esperti nelle singole discipline di insegnamento, in questo modo gli studenti entrano immediatamente in contatto con il mondo del lavoro.

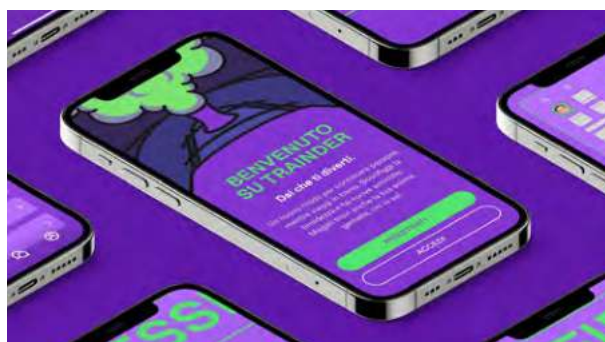
Il diplomato in Visual and innovation design potrà dedicarsi alla libera professione come art director e dedicarsi alle molte attività legate all'industria creativa e visiva: potrà lavorare negli studi che progettano il brand, il visual design e l'exhibit, lavorare nelle agenzie di pubblicità e negli studi specializzati che si occupano di motion graphic, information e interface design.

*The Master of Arts in Visual and Innovation Design trains highly qualified professionals that are capable of working in technology-oriented companies and agencies, and in all of those creative realities where interdisciplinary visual and digital skills are required. The course combines Visual Design, Multimedia and Advertising. By connecting traditional, innovative and technological media, students will explore new frontiers that go beyond traditional graphic design techniques. The Course prepares them to become communication directors. All of the teachers of the Master of Arts are professionals and experts in their subjects, so students learn about the job market immediately.*

*Graduates from the Visual and Innovation Design programme will be capable of working as Art directors and in the creative and visual industry: in studios that deal with brand, exhibit and visual design, in advertising agencies and in studios specialized in motion graphics, information and interface design.*



Work: Floris, Taurino



Work: Cirelli, Bernardi, Piro



MORE INFO

# Computer Animation and Visual Effects

Due anni per apprendere teorie e tecniche, progettuali e realizzative, per diventare un professionista della CGI (Computer Generated Image). Maya, Nuke, Toon boom, Storyboard, Model, Mesh, Texturing, Shading, Rigging, Lighting, Tracking, Match moving, Compositing. Due anni per imparare il significato di queste parole e le grandi potenzialità creative contenute in ognuna di esse. Due anni a contatto con grandi professionisti nazionali e internazionali attraverso sei settimane di masterclass speciali in sede. Imparerai a inventare una storia e dare vita e forma a un personaggio, costruendo un universo visivo coerente nel quale dare spazio alla tua fantasia.

Il diplomato in Computer animation and visual effects potrà dedicarsi alla libera professione e alle molte attività legate all'industria creativa e visiva: potrà lavorare nel cinema e nella televisione, nell'industria pubblicitaria e del gaming, negli studi specializzati che si occupano di animazione dei visual fx, motion graphics, character design e storytelling.

*Two years to learn the design and production theories and techniques to become a CGI professional (Computer Generated Image). Maya, Nuke, Toon boom, Storyboard, Model, Mesh, Texturing, Shading, Rigging, Lighting, Tracking, Match moving, Compositing. Two years to learn the meaning of these words and their great creative potential. Two years to meet great national and international professionals thanks to the six weeks of special masterclasses. Students will learn how to plot a story, how to shape and bring to life an imaginary character and how to create a coherent visual universe in which they can unlock their imagination.*

*Graduates from the Computer Animation and Visual Effects programme will be capable of working as entrepreneurs and in the creative and visual industry: in cinema and television, in the advertising and gaming industry, in studios specialised in animation of visual fx, motion graphics, character design and storytelling.*



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

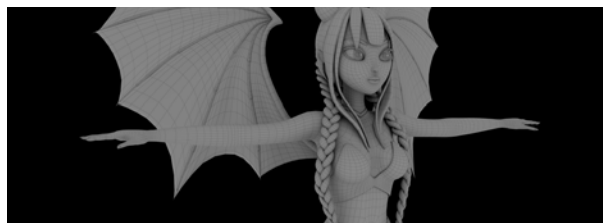
Work: Maslowski, Catena, Giuliotti



unirufa.it



Work: Brighenti



Work: Talladira

# Multimedia Arts and Design



MORE INFO



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

Il biennio in Multimedia arts and design forma artisti e professionisti altamente qualificati in grado di lavorare negli ambiti più innovativi del nuovo contesto artistico, creativo e culturale. Le nuove tecnologie digitali e hi-tech hanno rapidamente trasformato il nostro mondo rendendolo più complesso, ma al tempo stesso più affascinante: la multimedialità è la chiave di volta per poterlo vivere a 360 gradi. Nel corso del biennio, pensato come un vero e proprio laboratorio creativo, lo studente, guidato da pratica e teoria, percorrerà gli ambiti della progettazione multimediale e della performance audiovisiva, del sound design e della regia multimediale, dell'exhibition design e del touch designer, ed esplorerà le nuove frontiere della realtà virtuale e della realtà aumentata.

Il diplomato in Multimedia arts and design potrà dedicarsi all'attività di artista e lavorare nelle molte professioni dell'industria creativa e multimediale legata al digitale e all'hi-tech: potrà dedicarsi all'exhibit e all'interior design, potrà collaborare nei festival artistici e musicali, come creatore di eventi e potrà lavorare nella progettazione e nell'allestimento di spazi, anche nell'ambito museale.

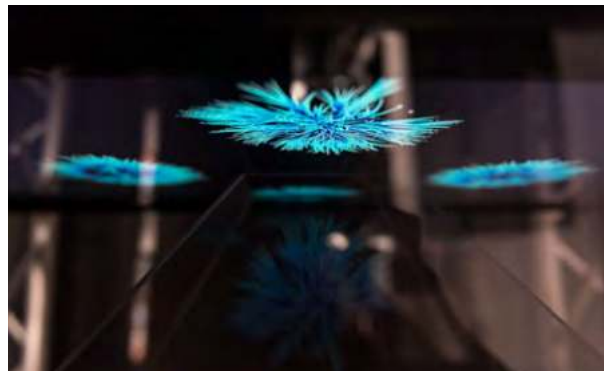
*The Multimedia Arts and Design Master of Arts trains highly qualified artists and professionals. Graduates will be capable of working in the most innovative fields of the new art, creative and cultural scene. New digital and hi-tech technologies have rapidly transformed our world making it more complex, but at the same time more fascinating: multimedia is the key to experience it fully. This Master of Arts is designed as a creative laboratory. Through practice and theory students will gain experience in multimedia design and audiovisual performance, sound design and multimedia direction, exhibition design and touch designer. They will also explore the new frontiers of virtual reality and augmented reality.*

*Graduates from the Multimedia Arts and Design programme will be capable of working as artists and in the creative and multimedia industry, related to digital and hi-tech. They may work in the fields of exhibit and interior design, in art and music festivals, as event creators and in the design and staging of spaces (also in museums).*

Work: Alongi



Work: Falchi, Tecchia



DIPLOMA ACCADEMICO DI II LIVELLO / MASTER OF ARTS PROGRAMME  
DIDATTICA IN INGLESE / TAUGHT IN ENGLISH

# Film Arts



MORE INFO

L'obiettivo del biennio in Film arts che si svolge completamente in inglese, è quello di aiutare ogni studente a conquistare uno sguardo originale e personale. Due anni durante i quali lo studente, in un ambiente internazionale, approfondirà e affinerà tutti gli aspetti tecnici della macchina-cinema, e al contempo, con l'aiuto di docenti altamente qualificati e scelti tra i protagonisti dell'industria cinematografica - registi, sceneggiatori, montatori, direttori della fotografia, critici ecc. - imparerà a sviluppare un approccio personale e originale all'immagine in movimento, imparando a declinare, attraverso la propria sensibilità culturale, tutte le possibili varianti dell'industria audiovisiva: film, serie tv, documentari, televisione, videoclip.

Il diplomato in Film arts è un autore e un professionista altamente qualificato che potrà lavorare nelle molte attività creative legate all'industria del cinema e dell'audiovisivo: potrà dedicarsi alla regia, alla produzione, alla sceneggiatura, alla direzione della fotografia. Potrà lavorare in televisione, nella pubblicità e in tutti i nuovi ambiti lavorativi legati all'immagine in movimento e alle nuove tecnologie.

*The goal of the Film Arts Master of Arts taught entirely in English, is to help the students to develop an original and personal point of view. Two years during which students will deepen and refine their knowledge of all of the technical aspects related to cinema, while studying in an international environment, with the help of highly qualified teachers chosen from among the top key players of the film industry - directors, scriptwriters, editors, cinematographers, critics etc. Students will learn how to develop a personal and original approach towards moving pictures, and to apply their cultural sensitivity to the audiovisual industry: to films, TV series, documentaries, television, video clips.*

*Graduates from the Film Arts programme are authors and highly qualified professionals who will be capable of working in the film industry as directors, producers, scriptwriters and cinematographers. They may work in television, advertising and in all of the new fields related to moving pictures and new technologies.*



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

Work: Parroni



unirufa.it



Work: Biasi

DIPLOMA ACCADEMICO DI II LIVELLO / MASTER OF ARTS PROGRAMME

DIDATTICA IN ITALIANO / TAUGHT IN ITALIAN

# Set Design



MORE INFO



Durata biennale - Diploma equipollente alla laurea magistrale / 2-year programme that is equivalent to a master's degree

Il biennio in Set design si propone di formare una figura professionale altamente specializzata in grado di gestire l'immagine complessiva di uno spettacolo, che si tratti di un grande evento pubblico, artistico, musicale, di un'opera teatrale e cinematografica, di una trasmissione televisiva o di una pubblicità. Il direttore artistico e creativo è una figura professionale fondamentale per la buona riuscita di qualsiasi evento. Lo scenografo progetta lo spazio e la luce intorno all'azione, e per fare questo deve acquisire molteplici conoscenze in campi diversi. Il biennio è pensato come un laboratorio avanzato durante il quale lo studente acquisirà tutte le competenze intellettuali, progettuali e tecniche necessarie, grazie a una squadra di docenti qualificati scelti tra i migliori professionisti del settore.

Il diplomato in Set design potrà dedicarsi alla libera professione come scenografo, direttore artistico e creativo e dedicarsi alle molte attività legate all'industria creativa: potrà lavorare in teatro, nel cinema e nella televisione, occuparsi di exhibit e interior design, creare costumi e allestire spazi per qualsiasi tipo di evento, artistico e musicale.

*The Master of Arts in Set Design aims to train highly specialized professionals capable of managing the overall spatial arrangement of a show. Be it a large show, an art or music event, a theatre play or a cinematographic work, a television broadcast or an advertisement. In the contemporary creative scene, the art and creative director plays a fundamental role in the success of any event. Set designers design the space and lighting around the action. To do this they must acquire knowledge in a wide range of fields such as architecture, furnishing, costumes, materials and fabrics, film shooting needs, digital and multimedia technologies, carpentry, virtual reality and 3D modeling. The Master of Arts is designed as an advanced laboratory through which students learn all of the necessary intellectual, design and technical skills, thanks to a team of qualified teachers chosen among the leading professionals in the sector.*

*Graduates from the Set Design Master of Arts will be capable of working as set design entrepreneurs, as art and creative directors and in the creative industry: in theater, cinema and television, exhibit and interior design, creating costumes and setting up spaces for any type of art and music event.*

Work: Fedele, Castelli, Bellucci



Work: Luridiana



Master Accademici.  
*Academic Masters.*

Durata annuale.  
*1-year programme.*



**disegnare vite,  
creare mondi  
immaginando tempi  
ARTI, CINEMA, DESIGN**

**drawing lives,  
making worlds  
imagining times  
ARTS, CINEMA, DESIGN**

# Art Curating and Management



MORE INFO

**Creare espressioni di cultura tramite il pensiero critico. Un laboratorio per sperimentare nuovi approcci curatoriali e innovativi concept espositivi, per intraprendere le professioni manageriali del mondo dell'arte e della cultura contemporanea.**

Il Master mette al centro del dibattito contemporaneo lo sviluppo del pensiero critico ed estetico: un laboratorio per acquisire i saperi e gli strumenti necessari a lavorare nel mondo dell'arte. Dalla lettura e messa in atto di una esposizione, esplorando i concetti di site e situation specific, social spaces e urban commons, e i grandi temi che caratterizzano i nostri tempi: ecologia e femminismo. Lo spazio è un fattore chiave: arte pubblica e arte ambientale, cura del paesaggio e del preesistente. La pratica curatoriale comprende business planning, fund-raising e marketing.

L'obiettivo è formare professionisti di livello internazionale: curatori indipendenti e istituzionali, critici d'arte, giornalisti, archivisti, galleristi, consulenti per case d'asta e collezionisti, organizzatori di festival d'arte.

***Creating cultural manifestations through critical thinking. A laboratory based on the experimentation of new curatorial approaches and innovative exhibition concepts, to undertake management roles in the world of contemporary art and culture.***

*The Master's programme places the development of critical and aesthetic thinking at the center of the contemporary debate: a laboratory to acquire the knowledge and tools necessary to work in the art world. Starting from the reading and creation of exhibitions, students explore the concepts of site and situation specific, social spaces, urban commons, and the key themes of our times will be examined: ecology and feminism. Spaces are at the core: public art, environmental art, landscape and pre-existing setting preservation. The curatorial practice examines business planning, fund-raising, and marketing.*

*The goal is to train professionals at an international level: independent and institutional curators, art critics, journalists, archivists, gallery managers, consultants for auction houses and collectors, and art festival organisers.*

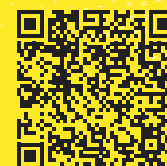




MASTER ACCADEMICO / ACADEMIC MASTER

DIDATTICA IN INGLESE / TAUGHT IN ENGLISH

# Cinema and New Formats Production



MORE INFO

**Dare vita a nuove storie. Un percorso di formazione professionale nell'ambito dello sviluppo creativo delle opere audiovisive e della loro gestione produttiva e distributiva.**

Il Master si propone come un percorso di formazione nell'ambito dello sviluppo creativo delle opere audiovisive e della loro gestione produttiva e distributiva. La formazione si concentra su aspetti strategici legati alla produzione dei diversi formati audiovisivi: film, telefilm, serie tv, documentari, filmati pubblicitari e branded content. Inoltre, include le tecniche di sviluppo e presentazione, tramite pitch ai broadcaster, la gestione dei diritti d'autore e di proprietà intellettuale, le dinamiche delle produzioni indipendenti.

Il Master in Cinema e New Formats Production ha l'obiettivo di formare professionisti in grado di ricoprire diversi ruoli: delegato di produzione, marketing manager, responsabile sviluppo, responsabile acquisizioni, agente, produttore creativo, produttore esecutivo, produttore.

***Bring stories to life. An advanced training course in the creative development of audiovisual works and their production and distribution management practices.***

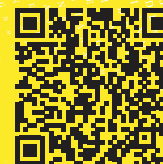
*The Master is an advanced programme in the field of creative development of audiovisual works, production and distribution management, budgetary and financial management. It welcomes both those who have studied or worked in the film industry and those who have studied or worked in the management and marketing field. The programme focuses on strategic aspects related to the production of various formats: films, TV series, documentaries, advertising films, branded content, and includes the techniques of audience design, talent casting, idea development from a production point of view, pitching to broadcasters, copyright and intellectual property rights, with a focus on the dynamics of independent production and funding.*

*The Master in Cinema and New Formats Production aims at training professionals able to cover different roles: production delegate, marketing manager, development manager, acquisition manager, sales agent, creative producer, executive producer, independent producer.*



MASTER ACCADEMICO / ACADEMIC MASTER  
DIDATTICA IN INGLESE / TAUGHT IN ENGLISH

# Design Management



MORE INFO

**Disegnare vite significative in un laboratorio basato sullo human-centered design, gestire progetti complessi per rispondere ai bisogni delle persone, immaginando soluzioni per migliorare la qualità di una vita sostenibile.**

Il design ha un ruolo fondamentale nel dare forma al mondo e i creativi sono chiamati a immaginare soluzioni per migliorare la qualità di una vita sostenibile con un approccio trasversale in diversi settori: cultura, salute, formazione, energia e politiche pubbliche.

Il Master in Design Management è un laboratorio attivo di human-centered design, orientato alla gestione di progetti design-driven con un approccio critico e strategico alla lettura dei contesti, all'individuazione di scenari futuri e allo sviluppo di nuovi prodotti e servizi. Il Master forma professionisti in grado di ricoprire diversi ruoli come research e service designer, brand strategist, business designer e project manager all'interno di grandi aziende private, PMI, amministrazioni pubbliche e organizzazioni no-profit.

***Designing meaningful lives in a workshop based on human-centred design, managing complex projects to meet people's needs, imagining solutions to improve the quality of a sustainable life.***

*Design plays a fundamental role in shaping the world. Creatives are called upon to imagine solutions for a better quality of sustainable living with a transversal approach in different sectors such as culture, health, training, energy, and public policies.*

*The Master in Design Management is an active laboratory of human-centered design, oriented toward the management of design-driven projects with a critical and strategic approach, which can be deployed to analyze various contexts, identify future scenarios, and invent new products and services. The aim of this course is to train professionals with different roles, such as Research and Service Designer, Brand Strategist, Business Designer, and Project Manager, in large enterprises, SMEs, public administration, and non-profit organisations.*



Un ricco calendario di attività culturali, mostre ed eventi arricchisce la formazione degli studenti.

*Many cultural activities, exhibitions and events broaden the students' education.*

# Cultural events and fairs.

# RUFA Culture

È il programma di mostre, installazioni e performance dedicato a tutti gli studenti che, selezionati dai docenti del corso, hanno la possibilità di allestire una loro esposizione negli spazi dell'Accademia al Pastificio Cerere, confrontandosi direttamente con tutte le problematiche relative all'ideazione, comunicazione e realizzazione di un evento. Una grande occasione per iniziare a confrontarsi con il sistema dell'arte contemporanea e cominciare a farsi conoscere.

*Installations and performances dedicated to all students. The students are selected by the teachers of the course and have the opportunity to set up their own exhibition at the Academy at Pastificio Cerere. To do so they must tackle directly all of the problems related to the ideation, communication and realisation of an exhibition. A great opportunity to face the contemporary art system and start making yourself known.*



## Milan Design Week

RUFA ogni anno partecipa alla Design Week a Milano mettendo in mostra i progetti dei suoi talentuosi designer. L'ultimo anno, in collaborazione con SPD Scuola Politecnica di Design e Repubblica del Design, ha presentato «Social Ludic Urban Regeneration Project». Il progetto si è suddiviso in due fasi: una di progettazione attraverso workshop e laboratori con gli studenti delle due Scuole, e l'altra di realizzazione concreta sul terreno, sul lato nord-est dell'ex Scalo Farini. Il risultato? Tre interventi di urbanistica tattica permanente: arredi urbani fatti di cartone riciclato, terra ed erba; un percorso di segnaletica orizzontale e di opere pittoriche; una serie di 'Sedute di cortesia' ricavate da pallet dismessi.

*Every year RUFA participates in the Design Week in Milan by showcasing the projects of its talented designers. Last year, in collaboration with SPD Scuola Politecnica di Design and Repubblica del Design, it presented «Social Ludic Urban Regeneration Project». The project was divided into two phases: one of design through workshops and laboratories with students of the two Schools, and the other of concrete realisation on the ground, on the north-east side of the former Scalo Farini. The result? Three permanent tactical urban design interventions: urban furniture made of recycled cardboard, earth and grass; a route of horizontal signage and pictorial works; and a series of 'Courtesy Seats' made from discarded pallets.*



## Premio Rometti

Un bando di concorso ormai storico della manifattura Rometti che punta da un lato a porre gli studenti di fronte alle difficoltà che possono derivare dal passaggio dall'idea alla realizzazione; dall'altro offrire un contributo originale all'arte e al Made in Italy. Il concorso non si rivolge solo agli studenti RUFA, ma anche a coloro che frequentano le Accademie d'arte e di design di tutto il mondo. Una dimensione che rende il confronto ancora più coinvolgente e dinamico.

*A historic call for applications of the Rometti Manufactory that aims on the one hand to put students in front of the difficulties that may arise in the transition between an idea and its realisation; and on the other hand, to offer an original contribution to art and Made in Italy. The competition is not addressed only to RUFA students, but also to those who attend art and design Academies around the world. A dimension that makes the call even more engaging and dynamic.*



## RUFA & MAXXI

Un legame duraturo nel tempo quello tra RUFA e il MAXXI volto a dare accesso alle nuove generazioni alla cultura e all'arte, sia a livello di fruizione sia di divulgazione delle opere artistiche. Tra gli ultimi eventi RUFA ha esposto per tre giorni i progetti sviluppati nelle varie discipline del corso di Graphic Design presso il museo. Un'istantanea delle attività del triennio, un laboratorio aperto e partecipato, uno spazio di dibattito e di promozione culturale: GRAPHIIIIC nasce per essere un'esposizione accogliente e promotrice di un design responsabile e collaborativo. Per tre giorni i visitatori hanno avuto l'opportunità di partecipare a workshop e talk con professionisti di settore.

*A lasting bond between RUFA and MAXXI aimed at giving new generations access to culture and art, both in terms of fruition and of dissemination of artistic works. Among the latest events RUFA exhibited for three days the projects developed in the various disciplines of the Graphic Design course at the museum. A snapshot of the activities of the Bachelor of arts, an open and participatory workshop, a space for debate and cultural promotion: GRAPHIIIIC was created to be a welcoming exhibition and promoter of responsible and collaborative design. For three days, visitors had the opportunity to participate in experiences and talks with industry professionals.*

# Galleria Spada

Una collaborazione istituzionale per gli studenti di Fotografia con la Direzione dei Musei Statali della città di Roma e con la Galleria Spada per la mostra "Prospettive. Fotografare la Galleria Spada", che si è tenuta negli spazi dell'illustre collezione barocca. Gli studenti hanno potuto documentare opere e spazi ma anche sviluppare una personale interpretazione di un museo così ricco di spunti e dettagli, dedicando particolare attenzione al tema delle superfici, dei materiali e della luce. Attraverso un gioco di rimandi e riflessi, si è cercato di "nascondere" le fotografie nelle sale tra gli arredi barocchi ma allo stesso tempo le si è lasciate emergere attraverso il contrasto dato dai supporti utilizzati, come il plexiglass e il pvc.

*An institutional collaboration for Photography students with the Direction of the State Museums of Rome and the Galleria Spada for the exhibition 'Perspectives. Photographing the Spada Gallery', which was held in the spaces of the illustrious Baroque collection. The students were able to document works and spaces, but also to develop a personal interpretation of a museum so rich in cues and details, devoting particular attention to the theme of surfaces, materials and light. Through a game of cross-references and reflections, they tried to "hide" the photographs in the rooms between the baroque furnishings but at the same time let them emerge through the contrast given by the media used, such as plexiglass and pvc.*



# Tracks of Freedom NY

Un progetto di interscambio che vede RUFA e SVA – School of Visual Arts di New York, collaborare ormai da tempo, mettendo a confronto percorsi formativi e metodologie differenti che consentono di interagire al meglio nel mondo sempre più globale delle professioni. Dieci giorni di lavoro progettuale, approfondimento sociale e culturale, talk di apprezzati designer e visit studio nella Big Apple, per comprendere e decifrare il futuro, ma anche per mettere a frutto ciò che si è appreso durante il biennio di Visual and innovation design.

*An exchange project between RUFA and SVA - School of Visual Arts in New York, that have collaborated for a long time. Through this project they compare different curricula and methodologies to be able to interact better in the increasingly globalized world of professions. Ten days of project work, social and cultural studies, talks held by well-known designers and visits to studios in Big Apple, to understand and decode the future, but also to put to good use what the students learned during the two-year programme of Visual and Innovation Design.*

# Videocittà

Nell'ambito di Videocittà, Il Festival della Visione e della Cultura Digitale, gli studenti di Multimedia Arts and Design hanno presentato in anteprima esclusiva "Prometheus", una performance audiovisiva che ha come protagonisti l'uomo e la tecnologia ai nostri giorni. In un paesaggio fatto di alert, notifiche, cookies, ogni piccolo gesto è accompagnato da un veloce controllo su internet. Più le macchine acquistano possibilità illimitate, più l'uomo tende a privilegiare e utilizzare i nuovi mezzi rispetto a ciò che dall'alba dei tempi gli permette di sopravvivere sulla terra: l'istinto.

*On the occasion of Videocittà, The Festival of Vision and Digital Culture, the students of Multimedia Arts and Design presented an exclusive preview of 'Prometheus', an audiovisual performance starring man and technology in our days. In a landscape of alerts, notifications, cookies, every small gesture is accompanied by a quick check on the Internet. The more machines acquire unlimited possibilities, the more man tends to privilege and use the new means over what has allowed him to survive on earth since the dawn of time: instinct.*



# San Lorenzo Cultural District

Un progetto incentrato sull'identità visiva del territorio di San Lorenzo, che fa interagire tra loro i linguaggi specifici delle varie discipline accademiche. Nel co-design territoriale e nel distretto culturale i cittadini sono i veri protagonisti dello sviluppo attraverso i progetti che gli studenti RUFA hanno messo in campo: produzioni culturali sostenibili, riuso di spazi abbandonati, site-specific, street art, app design, reportage fotografici, videodocumentari, wayfinding, type design, virtual reality, videoinstallazioni, gaming, web design. Non si è trattato di rifare il look al quartiere, ma di immaginarne il domani, di sperimentare, attraverso pratiche collaborative, di innovazione sociale e nuove forme di convivenza.

*A project centred on the place identity of the San Lorenzo area, which brings together the specific languages of the various academic disciplines. In the territorial co-design and the cultural district, the citizens are the real protagonists of the development through the projects that RUFA students have implemented: sustainable cultural productions, reuse of abandoned spaces, site-specific, street art, app design, photo reportage, video documentaries, wayfinding, type design, virtual reality, video installations, gaming, web design. It was not a question of redoing the look of the neighbourhood, but of imagining its future, of experimenting with collaborative practices, social innovation and new forms of coexistence.*

# Erasmus+

---

## **Programma Erasmus+.** *The Erasmus+ programme.*

## **Promotori di scambi culturali.**

Erasmus+ (2021-2027) è il programma dell'Unione Europea a favore dell'istruzione, della formazione, dei giovani e dello sport, che consente a uno studente universitario di usufruire in una o più Università comunitarie di una borsa Erasmus, all'interno dello stesso ciclo di studi, fino a un massimo complessivo di 12 mesi. Il programma incoraggia l'apprendimento e la comprensione della cultura del Paese ospitante, favorendo un senso di integrazione tra gli studenti appartenenti a Paesi diversi. Lo scambio didattico Europeo per studenti, docenti e staff, caratterizza la formazione RUFa, che ha aderito al Programma Erasmus+, a partire dall'a.a. 2011-2012. Il programma permette di frequentare i corsi e sostenere gli esami presso l'università ospitante. Partecipando al programma si ha la garanzia del riconoscimento degli esami sostenuti, l'esenzione del pagamento delle tasse d'iscrizione presso l'istituto ospitante (ma non quelle dell'istituto di provenienza) e il diritto di fruire degli stessi servizi che l'istituto ospitante offre ai suoi studenti. Sarà possibile candidarsi al II° anno di corso ed effettuare la mobilità durante il III° anno per i corsi accademici di I° livello e al I° anno di corso, effettuando la mobilità al II° anno, per i corsi accademici di II° livello. Il programma Erasmus+ Traineeship, inoltre, offre la possibilità non solo agli studenti, ma anche ai neolaureati, di svolgere un periodo di tirocinio all'estero finanziato da una borsa Erasmus+. Il tirocinio può durare da un minimo di 2 mesi a un massimo di 12 mesi.

---

## **Promoters of cultural exchanges.**

*Erasmus+ (2021-2027) is the new EU programme for education, training, youth and sport, which allows a student to benefit of one or more scholarships in a Erasmus European University, in the same cycle of studies, up to a maximum total of 12 months. The programme encourages learning and understanding of the culture of the host country, fostering a sense of integration among students from different countries. The European educational exchange for students, teachers and staff, characterizes RUFa teaching, thanks to the participation in the Erasmus+ Programme starting from the academic year 2011-2012. The programme allows students to attend courses and take exams at a host University. By participating in the programme students have the exams they take abroad recognized, they are exempted from paying the tuition fees at the host Institution (but not those of the home institution) and have the right to take advantage of the services that the host Institution offers its students. BA students can apply during their second year and go on Erasmus during their third year. MA students can apply during their first year and go on Erasmus during their second year. The Erasmus+ Traineeship programme enables students and recent graduates to carry out an internship abroad that is funded by an Erasmus+ grant. The internship lasts from a minimum of 2 months to a maximum of 12 months.*

---

### **AUSTRIA**

FH JOANNEUM - UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES *Graz*  
FH SALZSBURG - UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES *Salzburg*

### **BELGIO**

UNIVERSITY COLLEGE GENT - SCHOOL OF ARTS  
AND CONSERVATORY - *KASK Ghent*  
ÉCOLE DE RECHERCHE GRAPHIQUE - *ERG Brussels*

### **DANIMARCA**

THE ROYAL DANISH ACADEMY OF FINE ARTS  
SCHOOL OF VISUAL ARTS *Copenhagen*

### **FRANCIA**

ÉCOLE SUPERIEURE DES ARTS MODERNES - *ESAM Paris*  
MoPa L'ÉCOLE INTERNATIONALE DU CINÉMA D'ANIMATION *Arles*  
BRASSART - L'ÉCOLE DE MÉTIERS DE LA CRÉATION *Nantes, Tours, Lyon, Caen*  
ECV - CREATIVE SCHOOL & COMMUNITY *Lille, Paris, Nantes, Bordeaux, Aix en Provence*

### **GERMANIA**

HOCHSCHULE MAINZ - UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES *Mainz*  
HOSCHULE FUR GESTALTUNG OFFENBACH AM MAIN -  
UNIVERSITY OF ART AND DESIGN *Offenbach*

### **GRECIA**

THE ARISTOTLE UNIVERSITY OF THESSALONIKI *Salonicco*

### **IRLANDA**

DÚN LAOGHAIRE INSTITUTE OF ART - *IADT Dublin*  
NATIONAL COLLEGE OF ART AND DESIGN - *NCAD Dublin*

### **ISLANDA**

ICELAND UNIVERSITY OF THE ARTS - *LHI Reykjavik*



**LITUANIA**

VILNIUS ACADEMY OF ARTS - (VDA) *Vilnius*

**POLONIA**

JAN MATEIKO ACADEMY OF FINE ARTS IN KRAKOW *Cracovia*  
 UNIVERSITY OF WARMIA E MAZURI - UWM *Olsztyn*  
 THE EUGENIUSZ GEPPERT ACADEMY OF ART  
 AND DESIGN *Wroclaw*  
 LODZ FILM SCHOOL - *Lodz*

**PORTOGALLO**

UNIVERSIDADE DE LISBOA - FACULDADE DE BELLAS  
 ARTES - FBA - *Lisbon*  
 ESCOLA SUPERIOR DE ARTES E DESIGN - ESAD *Porto*

**REPUBBLICA CECA**

FILM AND TV SCHOOL OF THE ACADEMY OF PERFORMING  
 ARTS IN PRAGUE *Prague*

**SPAGNA**

UNIVERSITAT DE BARCELONA *Barcelona*  
 INSTITUT DEL TEATRE *Barcelona*  
 ESCUELA DE ARTE Y SUPERIOR DE DISENO - EASD  
*Las Palmas De Gran Canaria*  
 CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES TAI *Madrid*  
 ESCOLA SUPERIOR DE DISENO DE LES ILLES  
 BALEARS - EASDIB *Palma De Mallorca*  
 ESCUELA DE ARTE Y SUPERIOR DE DISENO DE VALENCIA -  
 EASD *Valencia*

**UNGHERIA**

UNIVERSITY OF THEATRE FILM ARTS ACADEMY *Budapest*







# Services

RUFA è un'Accademia che ascolta e segue i suoi studenti in ogni tappa del loro percorso di studi. I servizi che l'Accademia offre sono molti, in continuo aggiornamento e riprogettazione, per essere sempre al passo con le reali necessità di assistenza, guida e inserimento nel mondo del lavoro. Perché l'esperienza di studio sia sempre piacevole e fruttuosa, RUFA accompagna i suoi studenti accogliendoli con i suoi servizi dedicati.

At RUFA we listen to our students and support them every step of the way. This is why we provide a vast range of student services, which we continuously update and redesign so that we can keep up with your support, guidance and job placement needs. To make your learning experience as pleasant and productive as possible, RUFA supports you through dedicated services.

### **A agevolazioni economiche.**

RUFA crede fortemente nel diritto allo studio e facilita l'accesso alla formazione per i suoi studenti attraverso la possibilità di avvalersi di un "finanziamento a zero interessi" (Consel - Gruppo Banca Sella) e del prestito "per Merito" (Intesa Sanpaolo). Uno sconto del 5% sulla retta annuale è inoltre offerto agli studenti che entro il 30 novembre abbiano effettuato il pagamento totale della retta di frequenza.

---

### **Borse di studio e borse di collaborazione.**

Largo al merito. RUFA premia il merito anche economicamente. Il programma accademico di borse di studio offre una copertura di parte delle quote di iscrizione, ed è dedicato agli studenti meritevoli che necessitano di un sostegno economico. RUFA offre inoltre ai propri studenti la possibilità di collaborare per un massimo di 150 ore l'anno con gli uffici dell'Accademia, unendo l'esperienza formativa al compenso economico.

---

### **Tirocini e placement.**

Non è mai troppo presto per iniziare a lavorare. Attraverso le porte dell'ufficio Tirocini e Placement sono passati e passano ogni anno centinaia di studenti RUFA, pronti a spiccare il volo verso il mercato del lavoro. Grazie all'incessante lavoro di questo ufficio, la rete di connessioni e collaborazioni fra l'Accademia e le aziende partner si allarga costantemente, anche ad aziende in paesi esteri, e offre agli studenti sempre più opportunità, e sempre più diversificate, per realizzare un'esperienza di inserimento professionale all'interno di una struttura di lavoro.

---

### **Career Day & System.**

RUFA crede nella connessione tra Accademia e mercato del lavoro e per questo ogni anno organizza il Career Day, un momento di incontro tra aziende, studenti e diplomati, con l'obiettivo di inserimento diretto nel mondo lavorativo. RUFA inoltre ha ideato e implementato un portale per mettere in connessione domanda e offerta di lavoro. Gli studenti e laureati in Accademia hanno la possibilità di consultare un database di Aziende che pubblicano annunci e di dare visibilità al proprio profilo professionale.

---

### **Piattaforma di E-learning.**

RUFA ha implementato una nuova piattaforma di E-learning, Moodle, con l'obiettivo di rendere sempre più agevole e digitalizzata l'attività di didattica. La piattaforma permette di interagire via chat con docenti e compagni di corso, scaricare materiali delle lezioni nonché caricare esercitazioni per valutazione, condividere link e scambiarsi file, collaborare sui progetti e molto altro ancora.

---

### **Workshop.**

La sapienza delle mani. Fare, costruire, smontare, rimontare. Provare, sbagliare, ritentare, capire. Stendere, asciugare, stampare, scrivere. Progettare, dipingere, scolpire, tagliare. E poi fare di nuovo, imparando di più, gli studenti lavorano insieme a eminenti figure e professionisti, rimboccandosi le maniche e creando, in meravigliosi laboratori sperimentali dove si cresce facendo e si impara producendo.

---

### **RUFAlumni.**

Una community che condivide progetti, creatività e competenze, creando un dialogo costante tra i diplomati, gli studenti e docenti attualmente in Accademia, e i numerosi partner con cui RUFA collabora. Gli Alumni possono aderire a progetti realizzati ad hoc come il programma di Mentorship, e usufruire di innumerevoli servizi offerti dall'Accademia.

---

### **Economic support.**

*RUFA strongly believes in the right to study and facilitates access to education for its students through the possibility of taking advantage of "zero percent interest financing" (Consel - Banca Sella Group) and of the "per Merito" loan (Intesa Sanpaolo). A 5% discount on the annual tuition is offered to students who pay the full tuition fees within the 30th of November.*

---

### **Scholarships and part time collaborations.**

*Ability and talent come first. RUFA likes to reward merit, also financially. Our scholarships programme, covers part of the tuition fees and targets capable and talented students who need financial support. RUFA also offers its students the opportunity to collaborate for up to 150 hours per year with the Academy's offices, combining educational experience with financial compensation.*

---

### **Internships and placements.**

*It's never too late to start a career. Hundreds of students each year apply for the services of the Internships & Placement Office at RUFA, which is a springboard to the job market. Thanks to the hard work put in by this office, the network of links and partnerships between the Academy and our partners is constantly growing in size and it is extending abroad too, offering students increasingly varied internship opportunities.*

---

### **Career Day & System.**

*RUFA believes in the connection between the Academy and the job market, and for this reason every year it organises the Career Day, a chance for companies, students and graduates to meet, with the aim of direct entry into the world of work. RUFA also has designed and implemented a portal to connect job applications and offers. Students and graduates of the Academy have the opportunity to consult a database of companies that publish job postings and internships opportunities, and to have their professional profile seen.*

---

### **E-learning platform.**

*RUFA is using Moodle, the new e-learning platform that makes academic activities easier and digital. The platform allows students to interact with lecturers and other fellow students, download the class materials, upload their work for evaluation, share links, exchange files, collaborate on projects and much more.*

---

### **Workshop.**

*Craft know-how. Making, building, disassembling, reassembling. Trial, error, retrial, success. Applying, drying, printing, writing. Designing, painting, sculpting, cutting. Then learning that much more each time, a hands on experience from the front row, attentively watching eminent artists and professionals working with the students, rolling up their sleeves and creating marvellous experimental workshops where people grow through doing and learn through experience.*

---

### **RUFAlumni.**

A community that shares projects, creativity and skills, creating a constant dialogue between graduates, students and teachers currently at the Academy, and the many partners RUFA collaborates with. Alumni can join ad-hoc projects such as the Mentorship programme, and take advantage of countless services offered by the Academy.

---

**Talk.**

Parlare per credere. L'Accademia RUFA è specializzata nella produzione di talk aperti alla conoscenza e all'approfondimento, uno strumento formidabile che fornisce agli studenti continui incontri con professionisti e celebrità dal mondo delle arti, della comunicazione, della progettazione, degli audiovisivi. Cultura e curiosità, conoscenza e contaminazioni, strategie e tecniche segrete: tutto questo si apprende durante incontri vivacissimi e ricchi di stimoli, che rappresentano un esclusivo marchio di fabbrica RUFA.

---

**RUFA Contest.**

Creatività in concorso libero. Il RUFA Contest è un appuntamento ormai consolidato di incontro fra la città, l'Accademia, l'arte e la cultura internazionale. Ogni anno una personalità di spicco viene invitata per conoscere e premiare gli studenti RUFA, protagonisti del concorso ispirato sempre a grandi temi. Momento di crescita e contaminazione fra tutti, il RUFA Contest è un privilegio che vivono sia la città in cui si svolge, grazie al grande evento aperto al pubblico, con il talk dell'ospite per migliaia di spettatori, sia gli studenti RUFA che, interpretando il concorso con le loro opere, partecipano all'esclusiva masterclass con un protagonista assoluto della cultura contemporanea.

---

**Biblioteca e sportello tesi.**

Nella biblioteca dell'Accademia gli studenti non trovano solo tutti i volumi, gli audiovisivi e le pubblicazioni necessarie per approfondire le proprie ricerche. Trovano un eccellente servizio di assistenza che li accompagna nella stesura della loro tesi scrittografica. A patto che facciano silenzio. La biblioteca RUFA aderisce al Servizio Bibliotecario Nazionale ed è uno spazio della ricerca e della conoscenza, per lo studio, per la consultazione e il prestito dei libri.

---

**Orientamento.**

Dove andare? Cosa fare? In Accademia c'è un ufficio che aiuta gli studenti a capire cosa gli piace, per cosa sono portati, quali sbocchi professionali possono essere più adeguati alle loro attitudini e ai loro talenti.

---

**Counseling.**

Un posto dove essere ascoltati. A volte la vita accademica può portare con sé stress e ansia da prestazione. In questo ufficio gli studenti trovano ascolto e consigli per proseguire nel modo migliore il loro percorso accademico superando eventuali difficoltà.

---

**Housing.**

Trovare casa in una nuova città può essere complesso: per questa ragione RUFA offre agevolazioni significative attraverso i propri partner, che introducono codici sconto e benefit ad hoc per gli studenti iscritti.

---

**RUFA Space.**

Una fabbrica dell'anima. Ecco uno spazio bellissimo, assolutamente nuovo, aperto e moderno, fatto e pensato per gli studenti. Nelle sue meravigliose sale vengono accolti, promossi, esposti e curati i lavori prodotti e realizzati in Accademia. Fare cultura con incontri, mostre collettive, masterclass internazionali e tanto altro, in uno spazio dedicato al confronto. Nell'ambiente si dice che porti molta fortuna: chi espone qui è già sulla buona strada.

---

**Talk.**

*Talking is believing. At RUFA we are specialised in producing talks, a remarkable tool offering students the opportunity to meet professionals and celebrities from the art, communication, design, audiovisual fields. At these inspiring and stimulating meetings – an exclusive feature of RUFA – students develop their knowledge, culture, curiosity, contamination, strategies and secret techniques.*

---

**RUFA Contest.**

*Complete freedom for competitive creativity. RUFA Contest is an epic event that brings together the city, the Academy and international art and culture. Each year a key player is invited to reward the winning students of an expressive competition inspired by his/her poetics. The event is an opportunity for growth and extreme inspiration, a privilege for both the city in which it takes place, thanks to the talk offered by the guest, and RUFA students, who may compete – and win – through their art, and then attend an unforgettable masterclass from the renowned guest.*

---

**Library and thesis support.**

*Sshhhhh! The Academy's Library is not just packed with all the books, audiovisuals and other materials the students needed to deepen their knowledge, it also provides an excellent support service for their research and thesis. As long as they keep quiet. RUFA library is a member of the National Library System. A space to research and learn, to study, to consult and borrow books.*

---

**Guidance.**

*What shall I do? Where shall I go? The Academy has set up a special office to help students understand what they really like, what they have an aptitude for, what career paths are best suited for their capabilities and talent.*

---

**Counseling.**

*We listen to you. Sometimes academic life can cause stress and performance anxiety. At this office students in need can find a friendly ear and advice.*

---

**Housing.**

*Finding a home in a new city can be complex, which is why RUFA offers significant benefits through its partners, that introduce discount codes and ad hoc benefits for registered students.*

---

**RUFA Space.**

*A factory for the soul. This is a beautiful space, absolutely new, open and modern, conceived and designed for our students. In its wonderful rooms we showcase the works designed and produced at the Academy. Creating culture through meetings, collective exhibitions, international masterclasses and more, in a place dedicated to interaction. It is said to bring good luck too: getting to exhibit there is the first step to fame.*

---

#### **RUFALab - Laboratorio di fabbricazione digitale.**

La multidimensionalità della ricerca. Il RUFALab è un centro di fabbricazione digitale che declina un percorso comune tra arte, design e tecnologia. Le strumentazioni, gli utensili, i computer e le macchine a controllo numerico consentono di realizzare oggetti, modelli e prototipi di vario genere, immaginando e sperimentando. Lo scopo della struttura è abbreviare la distanza tra pensiero, ideazione e realizzazione. Un supporto all'ingegno, tra stampanti 3D, fresatrici e tagliatrici laser, dove ideare, sperimentare e produrre.

---

#### **Service cinema.**

Un service strategico completamente attrezzato che rende possibile la produzione delle centinaia di audiovisivi degli studenti di Cinema - cortometraggi, documentari, reportage, videoclip - e la realizzazione di servizi di informazione su RUFA e tutto ciò che si muove intorno alla sua community.

---

#### **Ufficio comunicazione e ufficio stampa.**

Ogni evento promosso da RUFA è seguito da una squadra di professionisti che ne cura lo sviluppo e la comunicazione in tutti gli aspetti e i dettagli, assicurando la giusta visibilità e la riuscita di tutte le iniziative in programma. Questo ufficio è il perno della nostra strategia comunicativa che prevede anche un ufficio stampa per la comunicazione istituzionale e i rapporti con l'esterno.

---

#### **Sportello DSA e studenti con disabilità.**

L'esercizio del diritto all'educazione e all'istruzione non può essere impedito da difficoltà di apprendimento né da altre difficoltà derivanti dalle disabilità (Legge 104/1992 articolo 12). In ottemperanza a quanto stabilito dalla Legge 104, RUFA ha organizzato uno sportello dedicato a garantire a tutti gli studenti un corretto svolgimento degli studi, senza discriminazioni e sulla base dell'eguaglianza, prevedendo un trattamento individuale per esami e verifiche.

---

#### **Semoleria.**

L'open space del Pastificio Cerere. Uno spazio contemporaneo, dove formazione, passione, creatività e relax si fondono.

---

#### **RUFA Arena - Street soccer.**

L'area perfetta per sfidare gli amici, i professori e i colleghi, trasformando l'arte in goal.

#### **RUFALab - Digital manufacturing laboratory.**

The multidimensionality of research. RUFALab is a digital manufacturing centre that combines art, design and technology. The equipment, tools, computer and the numerical control machines allow students to create different types of objects, models and prototypes, imagine and experiment. The aim of the lab is to make the distance between thought, idea and realization smaller. It supports intellect, through 3D printers, milling and laser cutting machines, where students can design, experiment and produce.

---

#### **Cinema service.**

A fully equipped strategic service that makes the producing of hundreds of audiovisuals projects of Cinema students - short films, documentaries, reportages, video clips - as well as RUFA information services and of everything that moves around its community.

---

#### **Communication office and press office.**

Each event promoted by RUFA is followed by a team of professionals who take care of its development and communication in all of its aspects and details, ensuring the visibility and the success of all of the planned initiatives. This office is the center of our communication strategy which also includes a Press office for institutional communications and external relations.

---

#### **Help desk for students with disabilities or specific learning disabilities.**

The right to an education cannot be impeded by learning difficulties or other difficulties deriving from disabilities (Law 104/1992 article 12). In compliance with the provisions of Law 104, RUFA has created a desk devoted to making sure that all students benefit from a proper study experience, without discrimination and on the basis of equality, providing individual support for exams and tests.

---

#### **Semoleria.**

The open space of Pastificio Cerere, a contemporary space, where education, passion, creativity and relax come together.

---

#### **RUFA Arena - Street soccer.**

The perfect area to challenge your friends, teachers and colleagues, transforming art in goals.



# Roma

## 1. Via Benaco, 2

Direzione / *Dean's Office*  
Amministrazione / *Administration*  
Segreteria didattica / *Students Office*  
Sportello DSA e studenti con disabilità / *Help desk*  
*for students with disabilities or specific learning disabilities*

### Corsi accademici / *Academic courses:*

- Design
  - Graphic Design
  - Graphic Design - Comics and Illustration
- 

## 2. Via Taro, 14

Ufficio Erasmus / *Erasmus Office*  
Career Service and Alumni  
Aula magna  
RUF Art Café

### Corsi accademici / *Academic courses:*

- Design
  - Graphic Design
  - Graphic Design - Comics and Illustration
- 

## 3. Via Benaco, 12

Aule progettazione / *Design classroom*

---

## 4. Via Benaco, 1B

Sale pose / *Photography studio*

---

## 5. Via Lariana, 8

Biblioteca / *Library*  
Sala studio / *Study room*  
Aule polivalenti / *Multipurpose classrooms*

---

## 6. Via Lariana, 14

Lezioni frontali / *Face-to-face lessons*

---

## 7. Ex Pastificio Cerere - Via degli Ausoni, 7

Presidenza / *President's Office*  
Uffici / *Offices*  
RUFA Space, RUFALab, RUF Arena, Semoleria

### Corsi accademici / *Academic courses:*

- Fine Arts: Painting, Sculpture, Printmaking
  - Computer Animation and Visual Effects
  - Multimedia Arts and Design
  - Painting
  - Sculpture and Installations
- 

## 8. Ex Falegnameria Triestina - Via Libetta, 7

Ufficio comunicazione, marketing ed eventi / *Communication, Marketing and Events Office*  
Ufficio orientamento e counseling / *Guidance and Counseling Office*  
*Academic development Office*  
Ufficio Relazioni Esterne / *External relations Office*  
Service cinema / *Cinema service*  
*Aule polivalenti / Multipurpose classroom*  
Biblioteca / *Library*  
Sala studio / *Study room*

### Corsi accademici / *Academic courses:*

- Multimedia Arts and Design
  - Set Design
  - Design
  - Visual and Innovation Design
  - Multimedia and Game Art
  - Sustainable Fashion Design
  - Cinema
  - Film Arts
  - Photography and Audiovisual
- 

# Milano

## 9. Piazzale Lugano, 19

### Corsi accademici / *Academic courses:*

- Cinema
- Design
- Graphic Design
- Graphic Design - Comics and Illustration



**RU  
FA**

Legally recognized by MUR  
Certified UNI EN ISO 9001:2015  
**00199 Rome, Italy • Via Benaco, 2**  
**rufa@unirufa.it**



**ADIMEMBER**

---

Accademia di Belle Arti legalmente riconosciuta dal Ministero dell'Università e della Ricerca.

